

Construction Mécanique	REPRESENTATION	L.P. P. MENDES FRANCE
COURS	PROJECTION ORTHOGONALE	Feuille 1/4

I. INTRODUCTION :

Pour être utilisable, l'image d'un objet doit être représentée fidèlement. L'image ne doit pas être déformée.

II. VUE D'UN OBJET :

La vue d'un objet dépend de la position de l'observateur par rapport à l'objet à représenter.

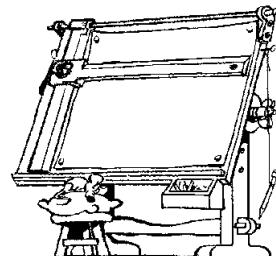
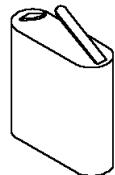
→ **Nous sommes toujours en présence de trois éléments : L'observateur, l'objet et le plan sur lequel l'observateur dessine.**

→ **Comment disposer ces trois éléments entre eux ? :**

L'OBSERVATEUR

L'OBJET

LE PLAN SUR LEQUEL L'OBSERVATEUR DESSINE

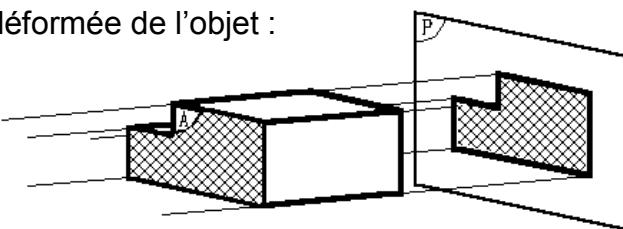


A RETENIR



III. REGLE D'OBTENTION D'UNE VUE :

Pour obtenir une vue non déformée de l'objet :



L'observateur

L'objet

Le plan du dessin

A RETENIR



Construction Mécanique	<i>REPRESENTATION</i>	L.P. P. MENDES FRANCE
<i>COURS</i>	<i>PROJECTION ORTHOGONALE</i>	Feuille 2/4

IV. NOM DES VUES PRINCIPALES :

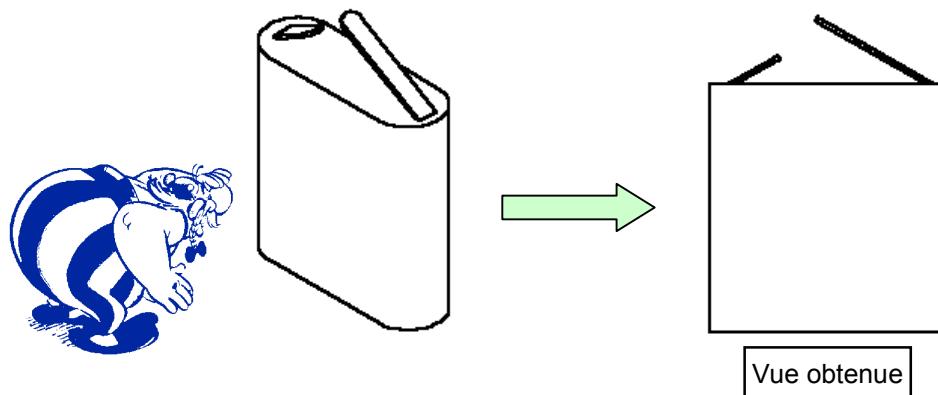
Très souvent une seule vue n'est pas suffisante pour définir l'objet (la pile).

Pour exécuter d'autres vues, l'observateur se déplace autour de l'objet en respectant les règles d'obtention des vues.

Afin de distinguer les différentes vues, le nom d'une vue est celui de la position de l'observateur correspondante :

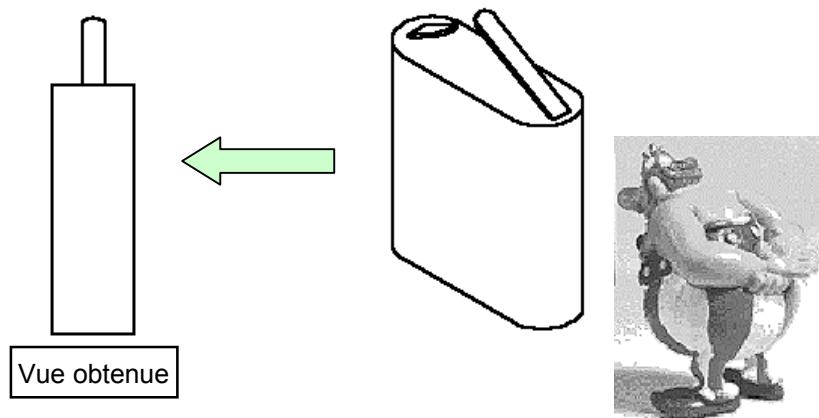
- Exemples :

- 3 1^{ère} position



L'observateur est.....de l'objet, on obtient

- 3 2nd position



L'observateur est.....de l'objet, on obtient

A RETENIR

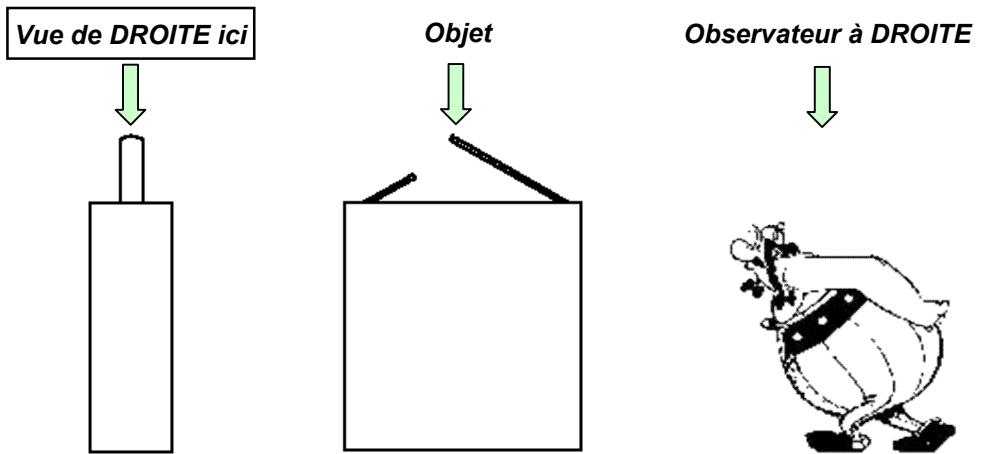


Construction Mécanique	<i>REPRESENTATION</i>	L.P. P. MENDES FRANCE
<i>COURS</i>	<i>PROJECTION ORTHOGONALE</i>	Feuille 3/4

V. POSITION DES VUES PRINCIPALES :

Il suffit d'appliquer la méthode Européenne.

- Exemple :



A l'aide de l'exemple ci dessus, remplir la feuille 4/4 représentant les six vues de la pile. Pour cela :

- Compléter le tableau en fonction des références de la position de l'observateur (A, B, ...)
- Indiquer sous chaque vue la référence de la position de l'observateur et le nom de la vue
- Colorier sur toutes les vues, la lame (-) en vert et la lame (+) en rouge.

- Rappel sur les types de traits utilisés :
-
-

- Remarque sur l'alignement des vues :

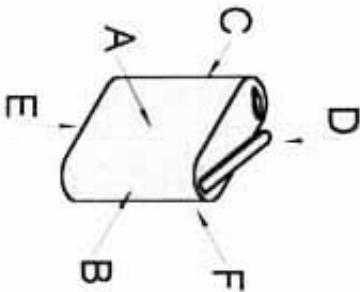
- La vue de face est alignée HORIZONTALEMENT avec la vue de droite, la vue de gauche et la vue d'arrière.
- La vue de face est alignée VERTICALEMENT avec la vue dessus et la vue de dessous.



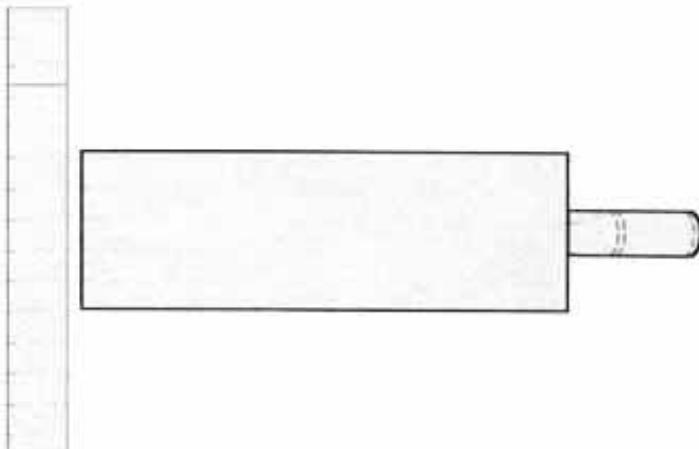
A RETENIR

- La vue de face
- La vue de droite est placée
- La vue de gauche est placée
- La vue de dessus est placée
- La vue de dessous est placée
- La vue d'arrière est placée

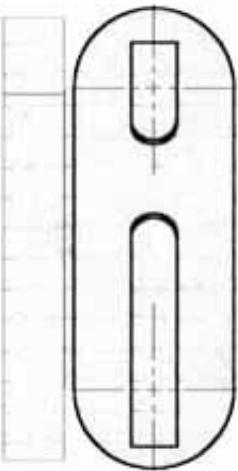
Construction Mécanique	<i>REPRESENTATION</i>	L.P. P. MENDES FRANCE
<i>COURS</i>	<i>PROJECTION ORTHOGONALE</i>	Feuille 4/4



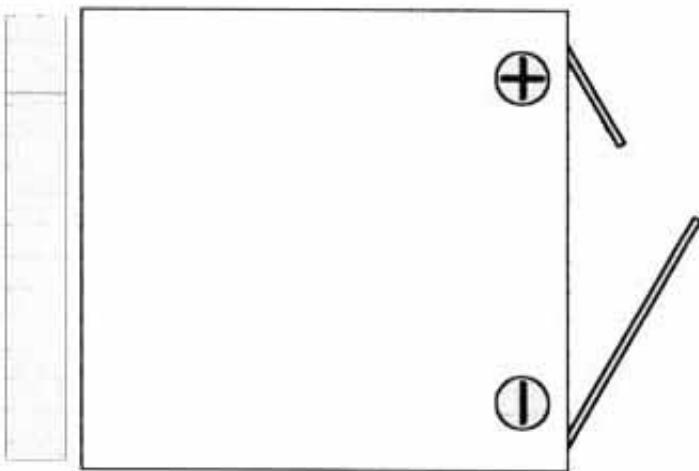
A
B
C
D
E
F



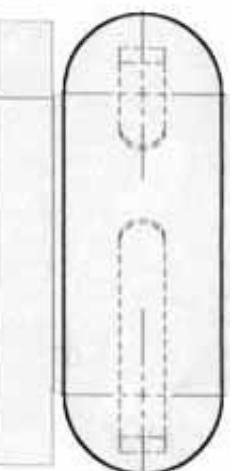
Front View
Top View



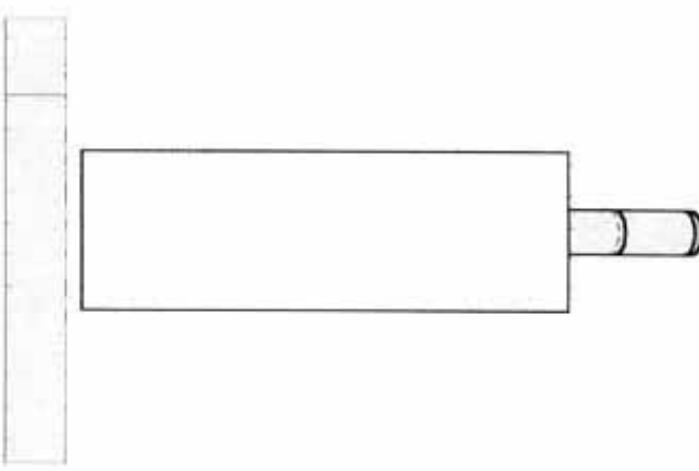
Front View



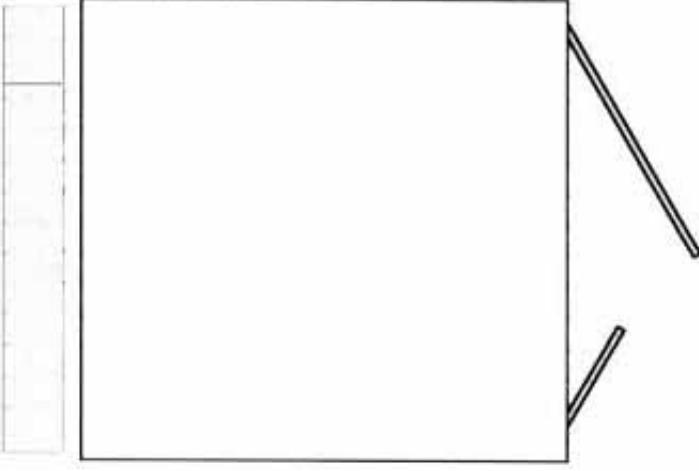
Front View
Top View



Front View



Front View



Front View
Top View



Front View

Repère	Position de l'observateur par rapport à la vue de face	Position de la vue par rapport à la vue de face	Nom de la vue
A			
B			
C			
D			
E			
F			