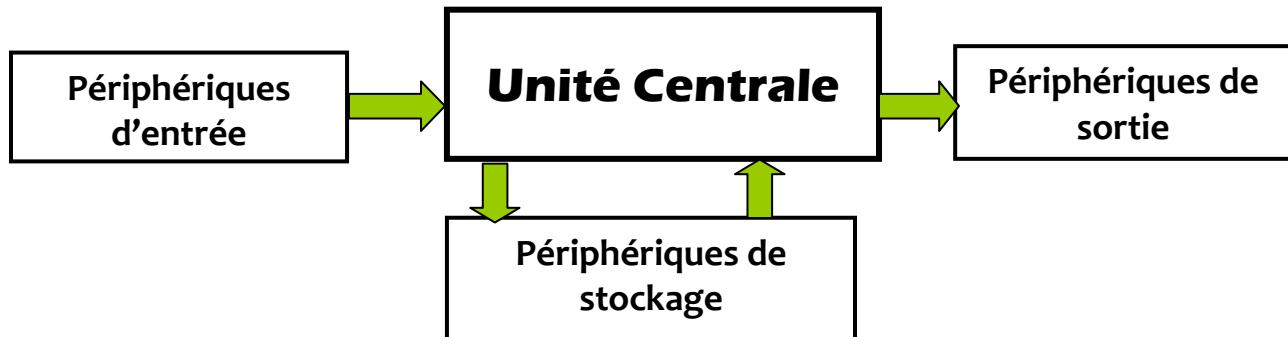


Structure de base d'un ordinateur

1-Définition de l'ordinateur

L'ordinateur est un appareil électronique programmable qui traite automatiquement les informations.

2-Schéma fonctionnel d'un ordinateur



3- Unité Centrale (boîtier)

L'unité centrale est un boîtier métallique contenant les éléments internes de l'ordinateur.

Eléments	Fonction	Images
Carte mère	Composant principal, où sont connectés tous les éléments de l'ordinateur (microprocesseur, RAM, disque dur, lecteurs, cartes d'extension, périphériques,...).	
Microprocesseur	Effectuer le calcul et exécuter les instructions des programmes	
Mémoire Ram ou Mémoire Vive	Mémoire dans laquelle on peut lire et écrire . Sert à stocker temporairement les données, ces données sont perdues à la mise hors tension.	

Mémoire Rom ou Mémoire morte	Mémoire Permanente à lecture seule. Elle contient les programmes de constructeur nécessaires au démarrage de l'ordinateur.	
Cartes d'extension (carte Wifi, Carte Tv,...)	Ajouter des capacités ou des fonctionnalités nouvelles à un ordinateur	
Disque dur	Stocker et conserver les informations à long terme	
1-Lecteur CD 2-Lecteur DVD	1-Lire les informations enregistrées sur des CD 2-Lire les informations enregistrées sur des CD ou sur des DVD	
1-Graveur CD 2-Graveur DVD	1-Lire et écrire les informations sur les CD 2-Lire et écrire les informations sur les CD ou DVD	
Boîte d'alimentation	Fournit du courant électrique à l'ensemble des composants de l'ordinateur.	

4-Les périphériques

Un périphérique est un dispositif extérieur, relié à l'unité centrale afin d'envoyer, recevoir ou stocker les informations.

4-1-Les périphériques d'entrée

Ces périphériques permettent d'envoyer les informations à l'unité centrale.

Exemple :

4-2-Les périphériques de sortie

Ces périphériques permettent de recevoir ou d'afficher les informations sortant de l'unité centrale.

Exemple :

			
---	---	--	---

4-3 - Les périphériques d'entrée/ sortie

Ces périphériques permettent d'envoyer et d'afficher ou recevoir les informations.

Exemple:

			
---	---	--	---

4- 4-Les périphériques de stockage

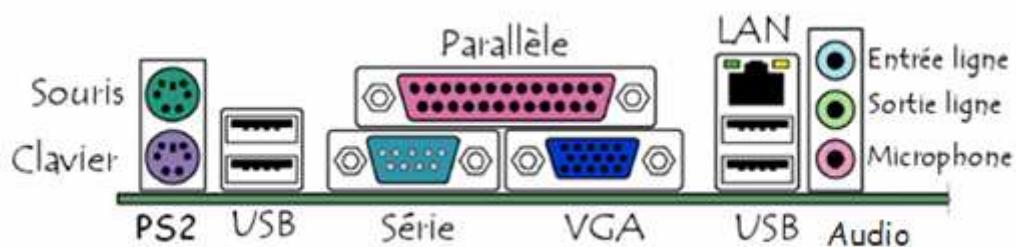
Ces périphériques permettent de stocker et de conserver les informations.

Exemple :



5- Les connecteurs (ports) des périphériques

Le boîtier de l'unité centrale est muni d'un ensemble de ports destinés à connecter (brancher) les périphériques.



Ports	PS2	VGA	USB	Audio	LAN	parallèle
périphériques	-Souris (vert)	-Ecran -Vidéo	-Clavier -Clé USB -Imprimante -Scanner...	-Microphone -Hautparleurs	Câble réseau	imprimante