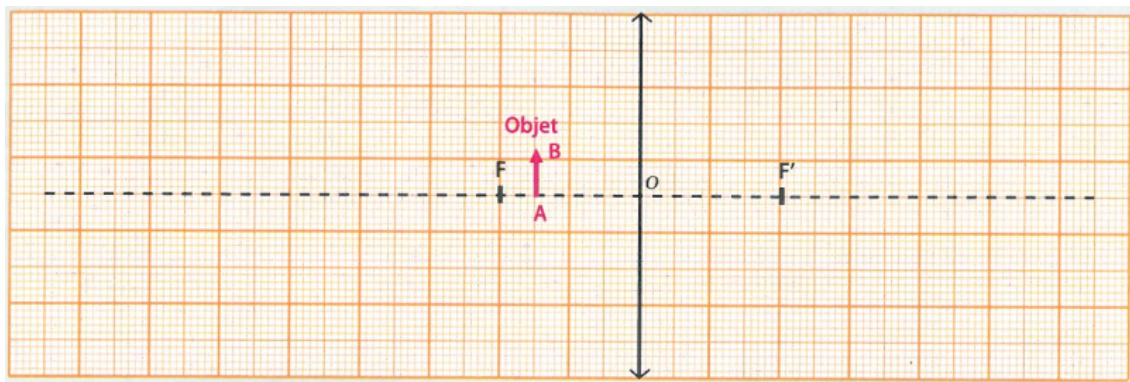


Matière : physique & Chimie

Série d'exercices N° 6

-Exercice 1 :

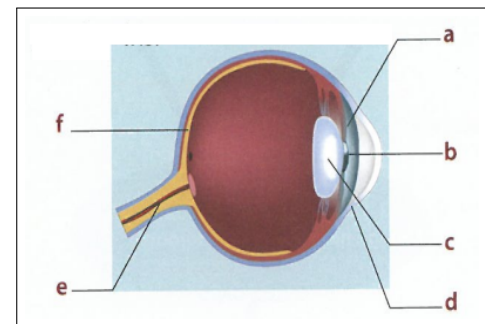
1. Donner la définition de la loupe.
2. Construisez l'image **A'B'** de l'objet **AB** obtenue par la loupe.
3. Déduire les caractéristiques de l'image **A'B'**.



-Exercice 2 :

Associe à chaque lettre la légende qui convient, choisie parmi les mots suivants :

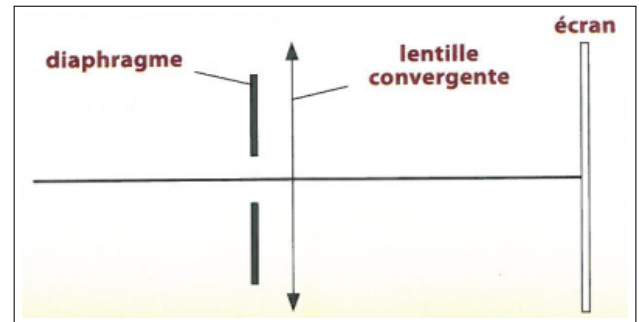
rétilne- pupille- nerf optique- cristallin- cornée- iris



-Exercice 3 :

Un œil peut être modélisé par **un diaphragme, une lentille et un écran**.

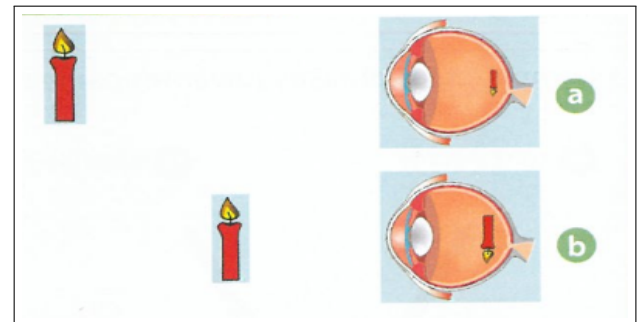
1. À quelles parties de l'œil correspondent ces éléments ?



-Exercice 4 :

Le schéma ci-dessous représente un œil et un petit objet (bougie d'anniversaire).

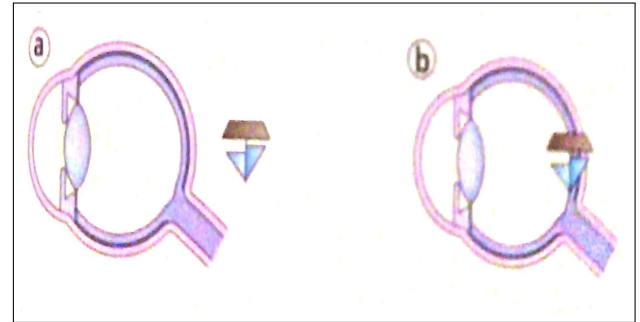
1. Où se forme l'image de l'objet observé ?
2. Dans quelle situation, l'œil est-il le plus convergent ?
3. Lequel des schémas représente, **(a)** ou **(b)**, représente un œil avec défaut ? Comment s'appelle ce défaut ?
4. comment on peut corriger ce défaut ?



-Exercice 5 :

Le schéma ci-contre représente un œil qui observe un bateau éloigné sans accommoder (a), puis le même œil observant le même objet après avoir accommodé.

1. Cet œil est-il myope ou hypermétrope ? Pourquoi ?
2. Où doit se former l'image pour avoir une vision nette de l'objet ?
3. Que se passe-t-il lorsque l'œil accomode ?
4. Pourquoi la vision de loin est elle fatigante pour cet œil ?
5. Quel type de lentille faut-il pour corriger cet œil ?
6. Un œil myope peut-il voir un objet éloigné en accommodant ? justifie ta réponse.



-Exercice 6 :

Les schéma ci-contre représentent un œil observant un clocher situé à grande distance. L'œil n'accomode pas : son cristallin est au repos.

1. Pourquoi le schéma (a) représente-t-il un œil sans défaut ?
2. Lequel des schéma, (b) ou (c), représente un œil myope ? Cet œil est-il trop ou pas assez convergent ?
3. Lequel des schémas, (b) ou (c), représente un œil hypermétrope ? Cet œil est-il trop ou pas assez convergent ?
4. Où se trouve la position de l'image lorsque l'œil hypermétrope accomode ?

