

Applications de la propagation Rectiligne de la lumière

La lumière
2 ASC

MY
Ismail

Objectifs

Pr. EL HABIB

- Construire l'image d'un objet à travers une chambre noire;
- Connaître les types d'ombres et les expliquer;
- Représenter les types d'ombres en utilisant le modèle de rayon lumineux;
- Expliquer les phénomènes : éclipse du soleil et éclipse de la lune.

- Comment se forme l'image dans une chambre noire ?
- Comment peut-on utiliser la lumière pour viser ou aligner des objets ?
- Qu'est-ce qu'une ombre portée et comment se forme-t-elle ?
- Qu'est-ce qu'une pénombre et comment se forme-t-elle ?
- Comment expliquer l'éclipse du soleil et l'éclipse de la lune ?

Matériel nécessaire :

- Chambre noire;- Bougie- Écran
- Lampe de poche- Balle de tennis- Cache muni d'un trou -
- Modèle du globe terrestre-
- Documents ou/ et ressource

I- la chambre noire :

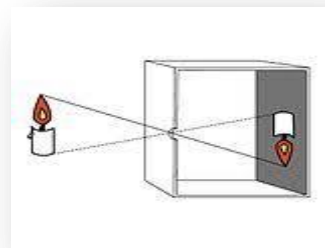
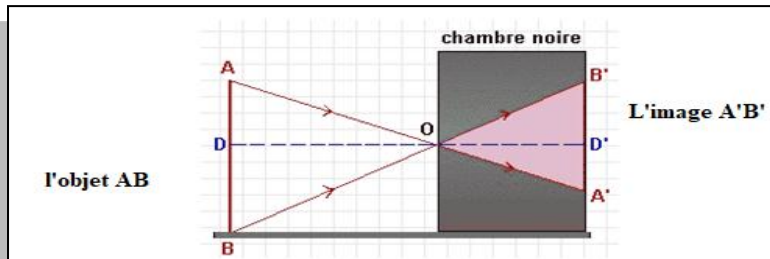
1. définition :

- La chambre noire est une boîte opaque dont une face est translucide (verre dépoli, papier calque). Appelée l'écran et dont la face opposée (diaphragme) est percée d'un petit trou appelé sténopé.

2. L'image obtenue avec chambre noire :

a. expérience :

- Placer devant l'ouverture de la chambre noire un corps lumineux (flamme de bougie)



b. observation :

- on obtient sur l'écran de chambre noire une image A'B' renversée par rapport à l'objet AB

c. interprétation :

- selon le principe de la propagation de la lumière la lumière émise ou diffusé par l'objet AB. à traverser le sténopé et est parvenue jusqu'à l'écran pour former l'image A'B'

d. les paramètres qui influent sur la qualité de l'image

- la distance DO entre l'objet et le sténopé de chambre noire :

lorsque cette distance augment l'image A'B' diminue

- la profondeur de chambre noire (distance entre sténopé et l'écran OD') :

lorsque cette distance augment l'image A'B' diminue

- la taille de l'ouverture :

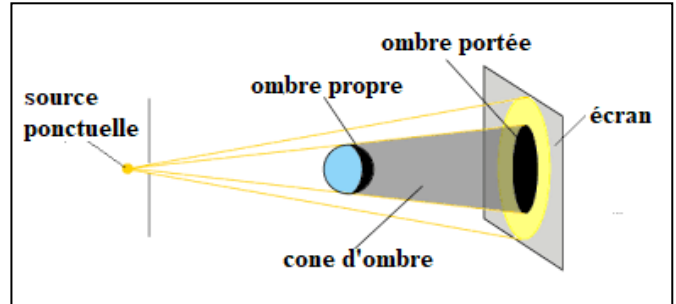
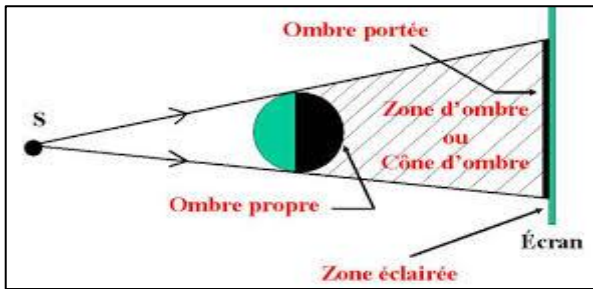
- une grande ouverture de sténopé permet une image lumineuse mais floue. Tandis qu'une ouverture réduite conduit à une image nette mais peu lumineuse
- l'image est nette si à chaque point de l'objet correspond un point de l'image sur l'écran. elle est floue dans le cas où elle est composée d'une superposition de taches lumineuses.
- une image nette est composée d'une juxtaposition de points lumineux
- Pour avoir la meilleure netteté possible, il faut que l'ouverture soit la plus petite possible.

II- Les ombres :

1. Cas de source lumineuse ponctuelle :

- On appelle **source ponctuelle** une source lumineuse dont les dimensions sont très petites par rapport aux dimensions de l'objet, pour laquelle, vue depuis l'objet, tout se passe comme s'il n'y avait qu'un point qui émet de la lumière.

a. expérience :



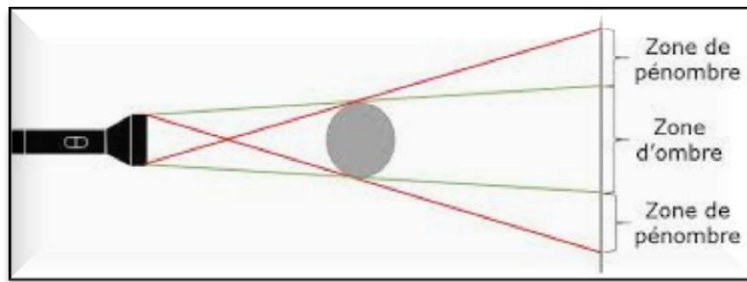
b. Observation :

- On observe qu'une partie seulement de la sphère est éclairée.
- La zone sombre du corps opaque est appelée **l'ombre propre**.
- On observe sur l'écran une partie non éclairée, de contour circulaire, appelée **ombre portée** de la sphère.
- Entre l'écran et la balle de tennis. Nous pouvons localiser une zone de l'espace où cet objet n'est pas éclairé par la source : c'est la zone **d'ombre ou le cône** d'ombre de la sphère.

c. Interprétation :

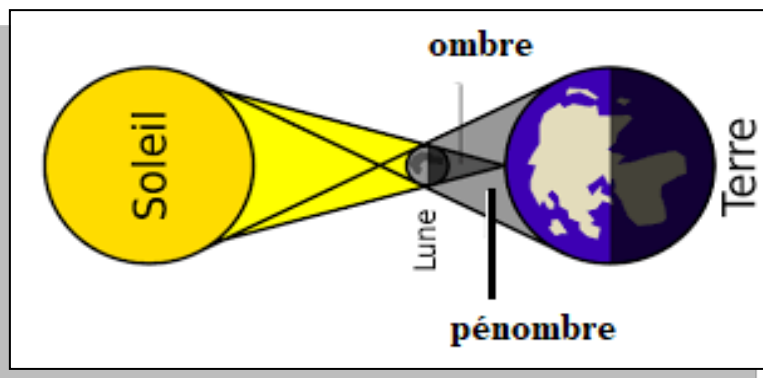
- La formation des ombres s'explique par le principe de propagation rectiligne de la lumière.

d. cas de sources lumineuses non ponctuelles (une source étendue)



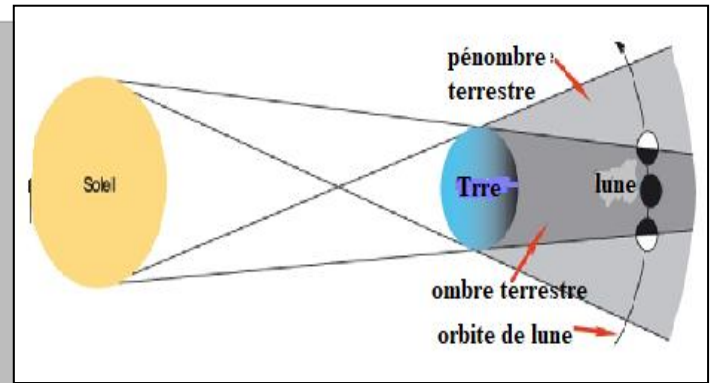
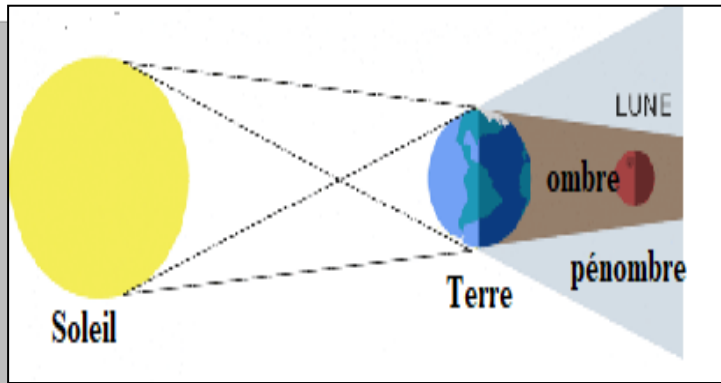
III- Les éclipses :

1. L'éclipse de soleil



- L'éclipse de soleil phénomène naturel se produit lorsque, le soleil, la terre et la lune seront alignés;
- lors d'une éclipse de soleil, le soleil, la terre et la lune seront alignés;
- l'éclipse totale dans l'ombre portée de lune.
- l'éclipse partielle dans la pénombre de lune.

2. l'éclipse de la lune



- lors d'une éclipse de lune, la terre et la lune et le soleil seront alignés; et une [éclipse](#) se produisant à chaque fois que la [Lune](#) se trouve dans l'ombre de la Terre.
- l'éclipse totale dans l'ombre portée de terre.
- l'éclipse partielle dans la pénombre de terre .