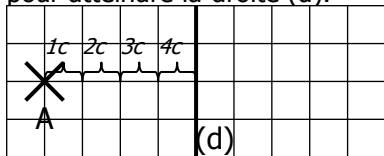


CONSTRUCTION DU SYMETRIQUE D'UN POINT A PAR RAPPORT A UNE DROITE (d).

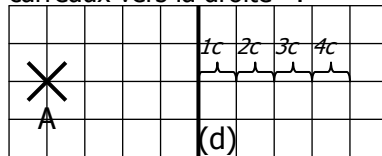
Le symétrique de A est le point B tel que (d) soit la médiatrice de [AB].

a. En utilisant les quadrillages :

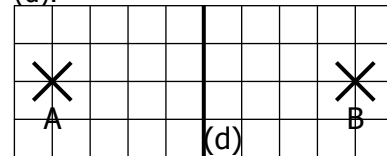
En partant de A, il faut compter « 4 carreaux vers la droite » pour atteindre la droite (d).



Une fois arrivé sur (d), on reproduit le trajet de « 4 carreaux vers la droite ».



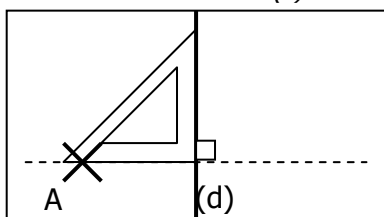
On obtient le point B symétrique de A par rapport à (d).



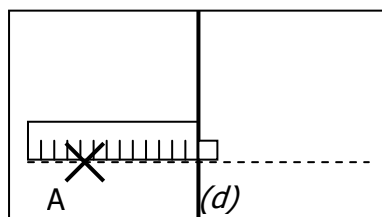
Remarque : Si la droite (d) est en diagonale des quadrillages, il faut compter les carreaux (éventuellement les demi carreaux) en diagonale :

b. En utilisant l'équerre et la règle :

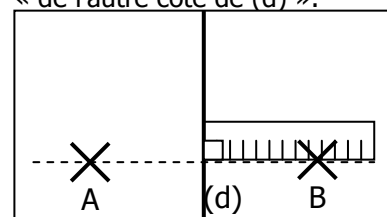
On trace la perpendiculaire à (d) passant par A, en la prolongeant bien « de l'autre côté de (d) ».



On mesure la distance entre A et la droite (d).



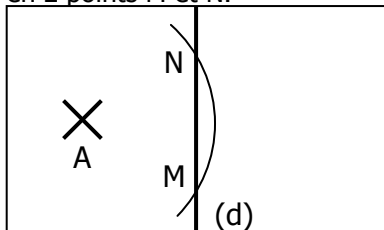
On place le point B « à la même distance que A » mais « de l'autre côté de (d) ».



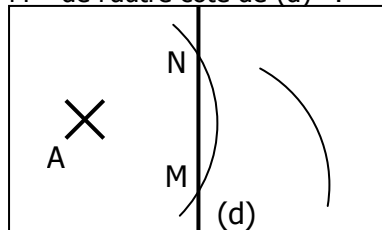
Remarque : On peut également reporter la distance entre a et (d) à l'aide du compas.

c. En utilisant le compas :

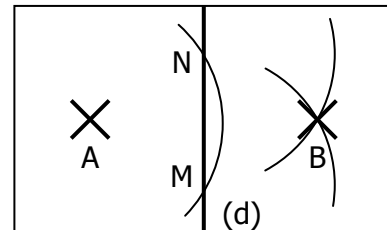
On trace un arc de cercle de centre A qui coupe la droite (d) en 2 points M et N.



Sans changer d'écartement, on trace un arc de cercle de centre M « de l'autre côté de (d) ».



Sans changer d'écartement, on trace un arc de cercle de centre N qui coupe l'autre arc. On obtient B.



CONSTRUCTION DU SYMETRIQUE D'UNE FIGURE PAR RAPPORT A UNE DROITE (d).

Pour construire le symétrique d'une figure, on construit les symétriques de points particuliers :

- Pour une droite : 2 points quelconques (mais assez éloignés) de la droite.
- Pour un segment : les 2 extrémités.
- Pour un cercle : Le centre et un point quelconque du cercle.
- Pour un polygone : Tous les sommets du polygone (3 pour un triangle, 4 pour un quadrilatère...).

