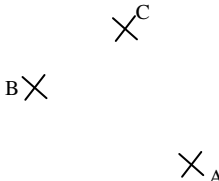
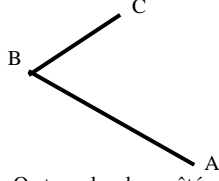
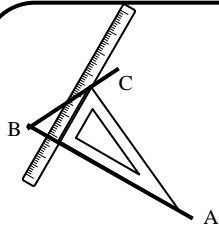
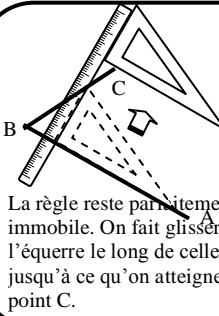
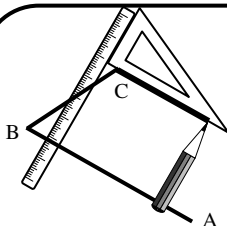
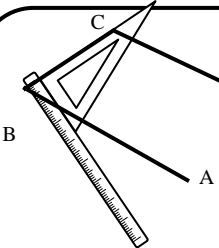
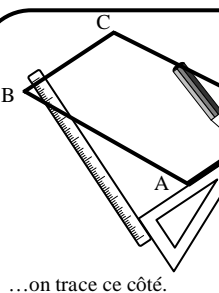
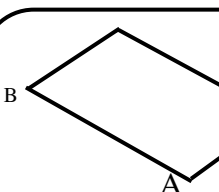


## Méthode :

 <p>On a trois points A, B et C et on veut tracer le parallélogramme ABCD.</p>	 <p>On trace les deux côtés du parallélogramme ABCD.</p>	 <p>On place l'équerre comme si on voulait tracer la perpendiculaire à (AB) puis on place la règle</p>	 <p>La règle reste parfaitement immobile. On fait glisser l'équerre le long de celle-ci jusqu'à ce qu'on atteigne le point C.</p>
 <p>On trace le côté parallèle à (AB), que l'on peut prolonger à l'aide de la règle.</p>	 <p>On place la règle et l'équerre pour tracer le côté parallèle à (BC) et...</p>	 <p>...on trace ce côté.</p>	 <p>On nomme D le point d'intersection des deux parallèles qu'on vient de tracer</p>

**Activité :** tracer à la règle et à l'équerre les parallélogrammes : ABCD, EFGH, IJKL et RSTU.

A ×

× B

F ×

× G

1 2 3 4 5

A	B	C	D	E

× C

E ×

1 2 3 4 5

A	B	C	D	E

R ×

I ×

J ×

U ×

2 3 4 5

A	B	C	D	E

× K

T ×

1 2 3 4 5

A	B	C	D	E