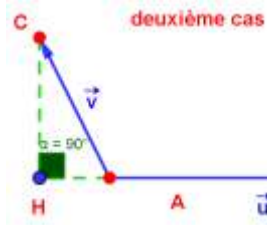
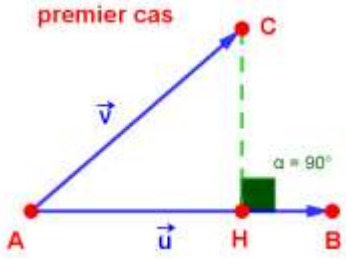




<p><b>DEFINITION</b></p>	<p><math>\vec{u}</math> et <math>\vec{v}</math> deux vecteurs non nul de l'espace <math>(\mathcal{E})</math> ; A et B et C trois points de <math>(\mathcal{E})</math> tel que :  <math>\vec{u} = \overrightarrow{AB}</math> et <math>\vec{v} = \overrightarrow{AC}</math> ; H est la projection de C sur la droite <math>(AB)</math> .                  Si <math>\vec{u} = \vec{0}</math> ou <math>\vec{v} = \vec{0}</math> on a <math>\vec{u} \cdot \vec{v} = 0</math></p> <div> <div> <p>2<sup>ème</sup> cas le produit scalaire de <math>\vec{u}</math> et <math>\vec{v}</math> est :  <math>\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -AB \times AH</math></p>  <p>deuxième cas</p> </div> <div> <p>1<sup>ER</sup> cas le produit scalaire de <math>\vec{u}</math> et <math>\vec{v}</math> est :  <math>\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AH</math></p>  <p>premier cas</p> </div> </div>
<p><b>Remarque</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u}^2</math> est le carré scalaire de <math>\vec{u}</math> est toujours positif .</li> <li>• <math>\sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = AB</math> est la norme du vecteur <math>\overrightarrow{AB}</math> on note : <math>\ \vec{u}\  = \sqrt{\vec{u}^2} = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = AB</math> .</li> <li>• <math>\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0</math> .</li> <li>• <math>\vec{u} \cdot \vec{v} = \ \vec{u}\  \times \ \vec{v}\  \times \cos(\angle(\vec{u}, \vec{v}))</math> ou <math>\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos(\angle(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}))</math></li> </ul>
<p><b>Propriétés</b></p>	<p><math>\vec{u}</math> et <math>\vec{v}</math> et <math>\vec{w}</math> trois vecteurs de l'espace <math>(\mathcal{E})</math> ; <math>\alpha \in \mathbb{R}</math> on a :</p> <p>Linéarité du produit scalaire : <math display="block">\begin{cases} \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} \text{ et } (\vec{v} + \vec{w}) \cdot \vec{u} = \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{w} \cdot \vec{u} \\ \vec{u} \cdot (\alpha \vec{v}) = (\alpha \vec{u}) \cdot \vec{v} = \alpha (\vec{u} \cdot \vec{v}) \end{cases}</math></p>
<p><b>Base et repère orthonormé</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})</math> est une base de l'espace <math>(\mathcal{E})</math> équivaut à <math>\vec{i}</math> et <math>\vec{j}</math> et <math>\vec{k}</math> ne sont pas coplanaires  <math>(\det(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}) \neq 0)</math></li> <li>• Prenons un point O de l'espace <math>(\mathcal{E})</math> le quadruplé <math>(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})</math> est appelé repère de <math>(\mathcal{E})</math></li> <li>• Si <math>\vec{k} \cdot \vec{j} = \vec{k} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{i} = 0</math> et <math>\ \vec{j}\  = \ \vec{i}\  = \ \vec{k}\  = 1</math> alors :                         <ul style="list-style-type: none"> <li>❖ la base <math>(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})</math> est une base orthonormée de l'espace .</li> <li>❖ le repère <math>(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})</math> est un repère orthonormé de l'espace .</li> </ul> </li> </ul>
<p>Le reste de ce chapitre ; on considère l'espace <math>(\mathcal{E})</math> est muni d'un repère orthonormé <math>(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})</math> .</p> <p>On prend <math>\vec{u}(x, y, z) = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}</math> et <math>\vec{v}(x', y', z') = x'\vec{i} + y'\vec{j} + z'\vec{k}</math> et <math>M(x, y, z)</math> et <math>A(x_A, y_A, z_A)</math> et <math>B(x_B, y_B, z_B)</math> et <math>C(x_C, y_C, z_C)</math></p>	
<p><b>Expression analytique de <math>\vec{u} \cdot \vec{v}</math></b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le produit scalaire de <math>\vec{u}</math> et <math>\vec{v}</math> est : <math>\vec{u} \cdot \vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = xx' + yy' + zz'</math> .</li> <li>• La norme du vecteur <math>\vec{u}</math> est : <math>\ \vec{u}\  = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}</math> .</li> <li>• La distance AB est : <math>AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}</math> .</li> </ul>



Conséquence	Ensemble des points $M(x,y,z)$ tel que : $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{u} = k$ avec $\vec{u}(a,b,c)$ ; $(\vec{u} \neq \vec{0})$ c.à.d. $(a,b,c) \neq (0,0,0)$ est un plan a pour équation de la forme $ax + by + cz + d = 0$	
Le plan $P(A, \vec{n})$	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tout vecteur <math>\vec{n}</math> non nul sa direction est perpendiculaire au plan (P) s'appelle vecteur normal au plan (P) .</li> <li>• <math>\vec{n}</math> est normale au plan <math>P(A, \vec{u}, \vec{v})</math> alors <math>\vec{n} \perp \vec{u}</math> et <math>\vec{n} \perp \vec{v}</math> .</li> <li>• Si <math>\vec{n}</math> est normale au plan (P) et passe par A le plan (P) est noté par <math>P(A, \vec{n})</math></li> <li>• L'ensemble des points <math>M(x,y,z)</math> de l'espace (<math>\mathcal{E}</math>) qui vérifie <math>ax + by + cz + d = 0</math> avec <math>(a,b,c) \neq (0,0,0)</math> est le plan tel que un vecteur normal est <math>\vec{n}(a,b,c)</math> .</li> <li>• Ensemble des points <math>M(x,y,z)</math> de l'espace (<math>\mathcal{E}</math>) qui vérifie <math>\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0</math> et <math>\vec{n} \neq \vec{0}</math> est le plan qui passe par A et le vecteur <math>\vec{n}</math> est un vecteur normal à ce plan.</li> <li>• Donc tout plan <math>P(A, \vec{n}(a,b,c))</math> a pour équation cartésienne de la forme <math>ax + by + cz + d = 0</math> la réciproque est vraie avec <math>(a,b,c) \neq (0,0,0)</math> .</li> </ul>	
Distance d'un point à un plan	$AH = d(A, (P)) = \frac{ ax_A + by_A + cz_A + d }{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$ avec $A(x_A, y_A, z_A)$ et $(P) : ax + by + cz + d = 0$	
Parallélisme et orthogonalité de deux plans	$(P_1) : ax + by + cz + d = 0$ et $(P_2) : a'x + b'y + c'z + d' = 0$ $(P_2) \parallel (P_1) \Leftrightarrow (\vec{n} \text{ et } \vec{n}' \text{ sont colinéaires})$ $(P_2) \parallel (P_1) \Leftrightarrow \frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'} \text{ (non nuls)}$ $(P_2) \parallel (P_1) \Leftrightarrow \Delta_x = \Delta_y = \Delta_z = 0 (\vec{n} \text{ et } \vec{n}')$	 
Parallélisme et orthogonalité d'une droite et un plan	$P(B, \vec{n})$ et $D(A, \vec{u})$ et $(P) : ax + by + cz + d = 0$ $(D) \parallel (P) \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{n} = 0$ $(D) \perp (P) \Leftrightarrow (\vec{n} \text{ et } \vec{u} \text{ sont colinéaires})$	 
Etude analytique d'une sphère		
Définition	$\Omega$ est un point donné de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) et $R > 0$ l'ensemble des points $M(x,y,z)$ de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) tel que $\Omega M = R$ s'appelle le sphère de centre $\Omega$ et de rayon $R$ on note (S) ou $S(\Omega, R)$ . Equation cartésienne de $(S) = S(\Omega(a,b,c), r)$ est : $M(x,y,z) \in (S) \Leftrightarrow \Omega M = R \Leftrightarrow (x-a)^2 + (y-a)^2 + (z-a)^2 = R^2$ ou bien : $x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0$ avec $d = a^2 + b^2 + c^2 - R^2$	



	<p><math>\Omega</math> est le milieu de <math>[AB]</math>; <math>[AB]</math> est un diamètre du sphère <math>(S)</math> donc A et B appartiennent à <math>(S)</math></p> <p>On dit la sphère de diamètre <math>[AB]</math> on note <math>(S)</math> ou <math>S_{[AB]}</math>.</p> <p>Equation cartésienne de <math>S_{[AB]}</math> est :</p> <p><math>M(x,y,z) \in S_{[AB]} \Leftrightarrow \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0</math> ou bien</p> <p><math>(x-x_A)(x-x_B) + (y-y_A)(y-y_B) + (z-z_A)(z-z_B) = 0</math></p>	
--	---	--

Ensemble des $M(x,y,z)$	<p>L'ensemble des <math>M(x,y,z)</math> de l'espace <math>(\mathcal{E})</math> tel que <math>x^2 + y^2 + z^2 + ax + by + cz + d = 0</math> avec a et b et c et d de <math>\mathbb{R}</math> on pose <math>A = a^2 + b^2 + c^2 - 4d</math> est :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>(E) = \emptyset</math> si <math>A &lt; 0</math>.</li> <li>• <math>(E) = \left\{ \Omega \left( -\frac{a}{2}, -\frac{b}{2}, -\frac{c}{2} \right) \right\}</math> si <math>A = 0</math>.</li> <li>• Le Sphère <math>(E) = S \left( \Omega \left( -\frac{a}{2}, -\frac{b}{2}, -\frac{c}{2} \right), R = \frac{\sqrt{A}}{2} \right)</math> si <math>A &gt; 0</math>.</li> </ul>
-------------------------	---

Intersection d'un plan (P) et une sphère (S)

3 <sup>ème</sup> cas	2 <sup>ème</sup> cas	1 <sup>er</sup> cas

<p>3<sup>ème</sup> CAS : <math>d = \Omega H &lt; R</math> on a <math>(P) \cap (S) = (C)</math></p> <p><math>(P)</math> coupe <math>(S)</math> suivant le cercle de centre H et de rayon <math>R_C = \sqrt{R_s^2 - d^2}</math> <math>R_C = r</math> et <math>R_s = R</math></p>	<p>2<sup>ème</sup> CAS : <math>d = \Omega H = R</math> on a <math>(P) \cap (S) = \{H\}</math> <math>(P)</math> et <math>(S)</math> sont tangents en H avec <math>(H\Omega) \perp (P)</math></p>	<p>1<sup>er</sup> CAS : <math>d = \Omega H &gt; R</math> on a <math>(P) \cap (S) = \emptyset</math> <math>(P)</math> et <math>(S)</math> son disjoints</p>
--	---	--

Remarques :

- H est la projection de  $\Omega$  sur  $(P)$  et  $d = \Omega H = d(\Omega, (P)) = \frac{|ax_\Omega + by_\Omega + cz_\Omega + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$
- on détermine H par l'intersection du plan  $(P)$  et la droite  $(D)$  perpendiculaire au plan passant par  $\Omega$



- Vecteur normal  $\vec{n}$  au plan  $(P)$  est un vecteur directeur de la droite  $(D)$

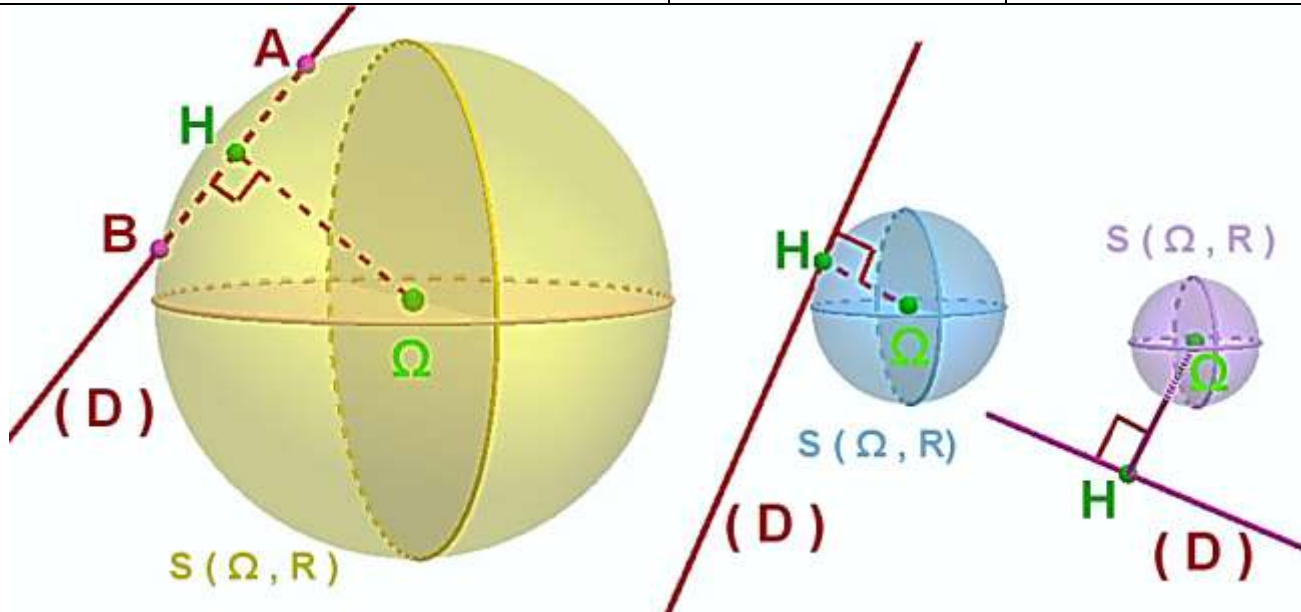
**Théorème :** par un point A quelconque d'une sphère  $(S)$  il existe un et un seul plan  $(Q)$  tangente au sphère  $(S)$  au point A . l'équation de  $(Q)$  est :  $M \in (Q) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{A\Omega} = 0$

### Intersection d'une droite $(D)$ et une sphère $(S)$

3<sup>ème</sup> CAS :

2<sup>ème</sup> CAS

1<sup>ER</sup> CAS :



3<sup>ème</sup> CAS :  $(D) \cap (S) = \{A, B\}$

2<sup>ème</sup> CAS /  
 $(D) \cap (S) = \{H\}$

1<sup>ER</sup> CAS :  $(D) \cap (S) = \emptyset$

$(D)$  coupe  $(S)$  en deux points A et B  
( Deux points mais pas le segment  $[AB]$  )

$(D)$  et  $(S)$  sont  
tangents en H avec  
 $(H\Omega) \perp (D)$

$(P)$  et  $(S)$  son disjoints

CONDITION :  $d = \Omega H < R$

CONDITION :  
 $d = \Omega H = R$

CONDITION :  $d = \Omega H > R$

REMARQUE :

Remarques :

- H est la projection de  $\Omega$  sur  $(D)$  .

- Si  $(D) = D(K, \vec{u})$  on a  $d = \Omega H = \frac{\|\overrightarrow{K\Omega} \wedge \vec{u}\|}{\|\vec{u}\|}$  ( voir chapitre produit vectoriel ) .