

\vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nul de l'espace (\mathcal{E}) ; A et B et C trois points de (\mathcal{E}) tel que :

$\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$; H est la projection de C sur la droite (AB) .

Si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$ on a $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

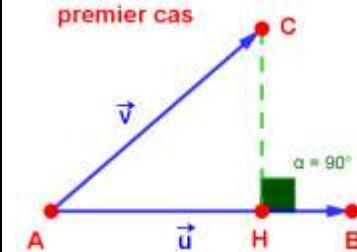
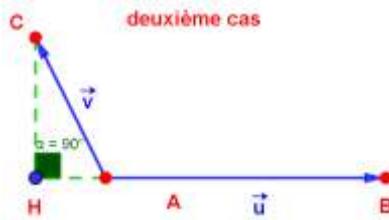
2^{ème} cas le produit scalaire de \vec{u} et \vec{v} est :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -AB \times AH$$

1^{er} cas le produit scalaire de \vec{u} et \vec{v} est :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AH$$

premier cas



DEFINITION

Remarque

- $\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u}^2$ est le carré scalaire de \vec{u} est toujours positif .
- $\sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = AB$ est la norme du vecteur \overrightarrow{AB} on note : $\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u}^2} = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = AB$.
- $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$ ou $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$

Propriétés

\vec{u} et \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs de l'espace (\mathcal{E}) ; $\alpha \in \mathbb{R}$ on a :

Linéarité du produit scalaire :
$$\begin{cases} \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} \text{ et } (\vec{v} + \vec{w}) \cdot \vec{u} = \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{w} \cdot \vec{u} \\ \vec{u} \cdot (\alpha \vec{v}) = (\alpha \vec{u}) \cdot \vec{v} = \alpha (\vec{u} \cdot \vec{v}) \end{cases}$$

Base et repère orthonormé

- $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est une base de l'espace (\mathcal{E}) équivaut à \vec{i} et \vec{j} et \vec{k} ne sont pas coplanaires $(\det(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}) \neq 0)$
- Prenons un point O de l'espace (\mathcal{E}) le quadruplé $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est appelé repère de (\mathcal{E})
- Si $\vec{k} \cdot \vec{j} = \vec{k} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{i} = 0$ et $\|\vec{j}\| = \|\vec{i}\| = \|\vec{k}\| = 1$ alors :
 - ❖ la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est une base orthonormée de l'espace .
 - ❖ le repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est un repère orthonormé de l'espace .

Le reste de ce chapitre ; on considère l'espace (\mathcal{E}) est muni d'un repère orthonormé $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

On prend $\vec{u}(x, y, z) = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ et $\vec{v}(x', y', z') = x'\vec{i} + y'\vec{j} + z'\vec{k}$ et $M(x, y, z)$ et $A(x_A, y_A, z_A)$ et $B(x_B, y_B, z_B)$ et $C(x_C, y_C, z_C)$

Expression analytique de $\vec{u} \cdot \vec{v}$

- Le produit scalaire de \vec{u} et \vec{v} est : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = xx' + yy' + zz'$.
- La norme du vecteur \vec{u} est : $\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$.
- La distance AB est : $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$.



Conséquence	Ensemble des points $M(x, y, z)$ tel que : $\vec{AM} \cdot \vec{u} = k$ avec $\vec{u}(a, b, c)$; $(\vec{u} \neq \vec{0})$ c.à.d. $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$ est un plan a pour équation de la forme $ax + by + cz + d = 0$	
Le plan $P(A, \vec{n})$	<ul style="list-style-type: none"> Tout vecteur \vec{n} non nul sa direction est perpendiculaire au plan (P) s'appelle vecteur normal au plan (P). \vec{n} est normale au plan $P(A, \vec{u}, \vec{v})$ alors $\vec{n} \perp \vec{u}$ et $\vec{n} \perp \vec{v}$. Si \vec{n} est normale au plan (P) et passe par A le plan (P) est noté par $P(A, \vec{n})$ L'ensemble des points $M(x, y, z)$ de l'espace (\mathcal{E}) qui vérifie $ax + by + cz + d = 0$ avec $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$ est le plan tel que un vecteur normal est $\vec{n}(a, b, c)$. Ensemble des points $M(x, y, z)$ de l'espace (\mathcal{E}) qui vérifie $\vec{AM} \cdot \vec{n} = 0$ et $\vec{n} \neq \vec{0}$ est le plan qui passe par A et le vecteur \vec{n} est un vecteur normal à ce plan. Donc tout plan $P(A, \vec{n}(a, b, c))$ a pour équation cartésienne de la forme $ax + by + cz + d = 0$ la réciproque est vraie avec $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$. 	
Distance d'un point à un plan	$AH = d(A, (P)) = \frac{ ax_A + by_A + cz_A + d }{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$ avec $A(x_A, y_A, z_A)$ et $(P) : ax + by + cz + d = 0$	
Parallélisme et orthogonalité de deux plans	$(P_1) : ax + by + cz + d = 0$ et $(P_2) : a'x + b'y + c'z + d' = 0$ $(P_2) \parallel (P_1) \Leftrightarrow (\vec{n} \text{ et } \vec{n}' \text{ sont colinéaires})$ $(P_2) \parallel (P_1) \Leftrightarrow \frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'} \text{ (non nuls)}$ $(P_2) \parallel (P_1) \Leftrightarrow \Delta_x = \Delta_y = \Delta_z = 0 \text{ (} \vec{n} \text{ et } \vec{n}' \text{)}$	
Parallélisme et orthogonalité d'une droite et un plan	$P(B, \vec{n})$ et $D(A, \vec{u})$ et $(P) : ax + by + cz + d = 0$ $(D) \parallel (P) \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{n} = 0$ $(D) \perp (P) \Leftrightarrow (\vec{n} \text{ et } \vec{u} \text{ sont colinéaires})$	
Etude analytique d'une sphère		
Définition	Ω est un point donné de l'espace (\mathcal{E}) et $R > 0$ l'ensemble des points $M(x, y, z)$ de l'espace (\mathcal{E}) tel que $\Omega M = R$ s'appelle le sphère de centre Ω et de rayon R on note (S) ou $S(\Omega, R)$. Equation cartésienne de $(S) = S(\Omega(a, b, c), r)$ est : $M(x, y, z) \in (S) \Leftrightarrow \Omega M = R \Leftrightarrow (x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = R^2$ ou bien : $x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0$ avec $d = a^2 + b^2 + c^2 - R^2$	

Ω est le milieu de $[AB]$; $[AB]$ est un diamètre du sphère

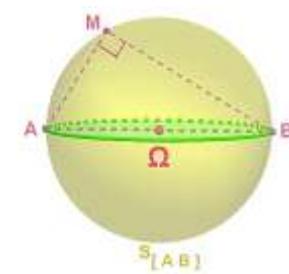
(S) donc A et B appartiennent à (S)

On dit la sphère de diamètre $[AB]$ on note (S) ou $S_{[AB]}$.

Equation cartésienne de $S_{[AB]}$ est :

$M(x, y, z) \in S_{[AB]} \Leftrightarrow \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ ou bien

$$(x - x_A)(x - x_B) + (y - y_A)(y - y_B) + (z - z_A)(z - z_B) = 0$$



Ensemble des $M(x, y, z)$

L'ensemble des $M(x, y, z)$ de l'espace (\mathcal{E}) tel que $x^2 + y^2 + z^2 + ax + by + cz + d = 0$ avec a et b et c et d de \mathbb{R} on pose $A = a^2 + b^2 + c^2 - 4d$ est :

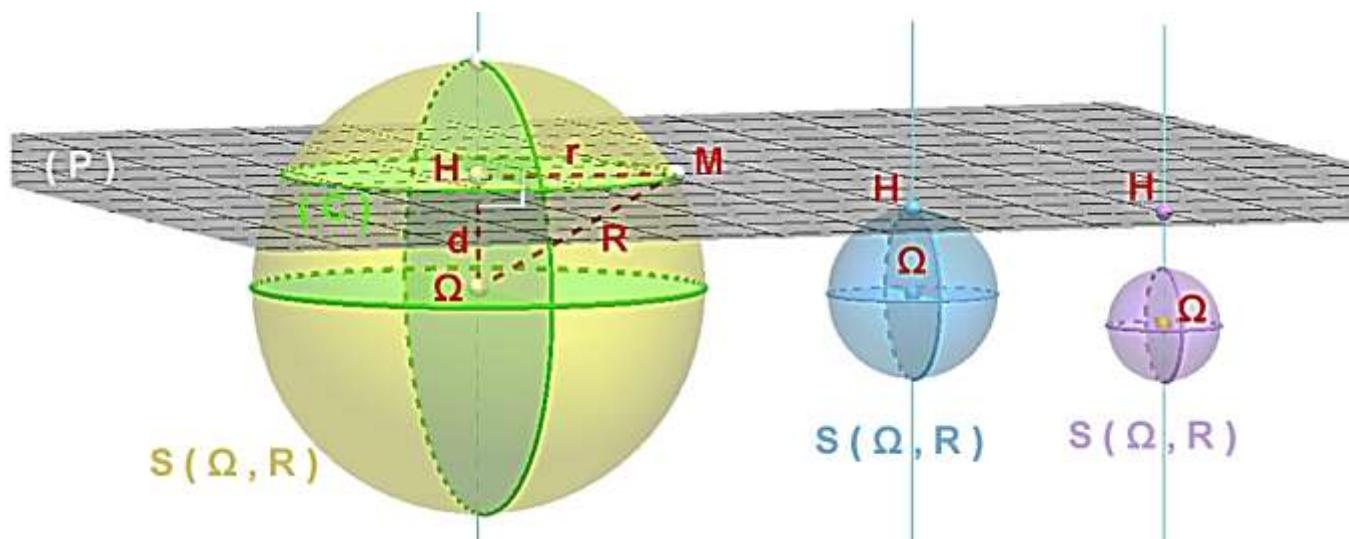
- $(E) = \emptyset$ si $A < 0$.
- $(E) = \left\{ \Omega \left(-\frac{a}{2}, -\frac{b}{2}, -\frac{c}{2} \right) \right\}$ si $A = 0$.
- Le Sphère $(E) = S \left(\Omega \left(-\frac{a}{2}, -\frac{b}{2}, -\frac{c}{2} \right), R = \frac{\sqrt{A}}{2} \right)$ si $A > 0$.

Intersection d'un plan (P) et une sphère (S)

3^{ème} cas

2^{ème} cas

1^{er} cas



3^{ème} CAS : $d = \Omega H < R$ on a $(P) \cap (S) = (C)$

(P) coupe (S) suivant le cercle de centre H et de rayon $R_c = \sqrt{R_s^2 - d^2}$ $R_c = r$ et $R_s = R$

2^{ème} CAS : $d = \Omega H = R$ on

a $(P) \cap (S) = \{H\}$ (P) et (S) sont tangents en H avec $(H\Omega) \perp (P)$

1^{er} CAS :

$d = \Omega H > R$ on a $(P) \cap (S) = \emptyset$ (P) et (S) son disjoints

Remarques :

- H est la projection de Ω sur (P) et $d = \Omega H = d(\Omega, (P)) = \frac{|ax_\Omega + by_\Omega + cz_\Omega + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$
- on détermine H par l'intersection du plan (P) et la droite (D) perpendiculaire au plan passant par Ω

- Vecteur normal \vec{n} au plan (P) est un vecteur directeur de la droite (D)

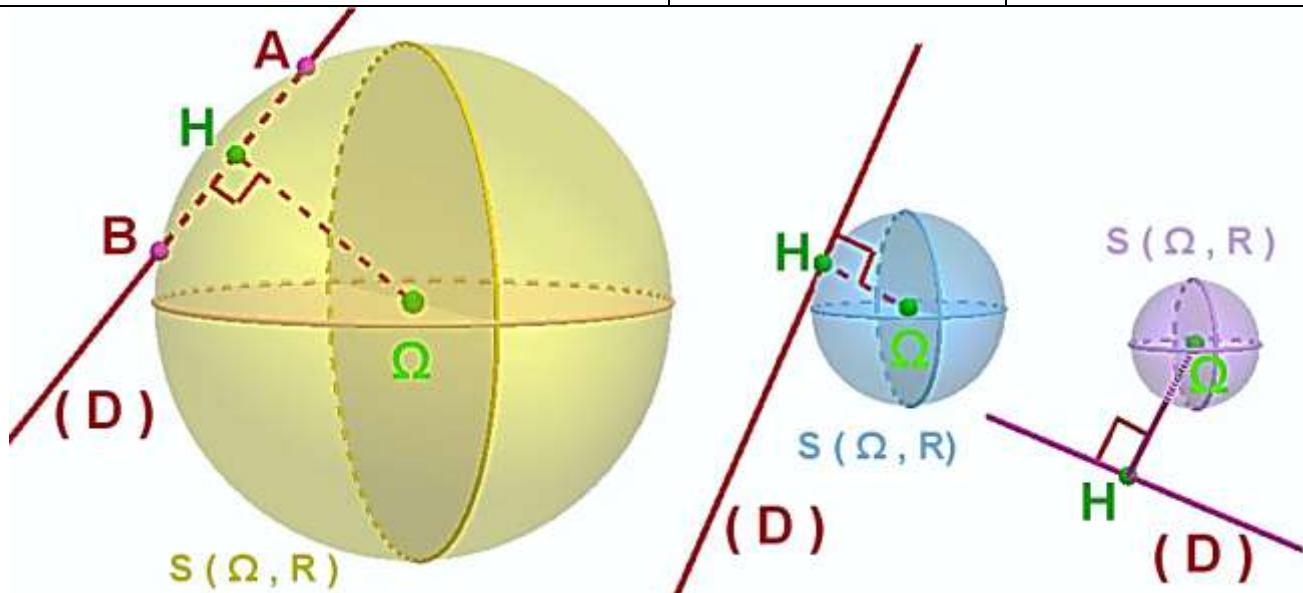
Théorème : par un point A quelconque d'une sphère (S) il existe un et un seul plan (Q) tangent à la sphère (S) au point A . L'équation de (Q) est : $M \in (Q) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{A\Omega} = 0$

Intersection d'une droite (D) et une sphère (S)

3^{ème} CAS :

2^{ème} CAS

1^{er} CAS :



3^{ème} CAS : $(D) \cap (S) = \{A, B\}$

(D) coupe (S) en deux points A et B
(Deux points mais pas le segment $[AB]$)

CONDITION : $d = \Omega H < R$

2^{ème} CAS /
 $(D) \cap (S) = \{H\}$

(D) et (S) sont tangents en H avec $(H\Omega) \perp (D)$

CONDITION :
 $d = \Omega H = R$

1^{er} CAS : $(D) \cap (S) = \emptyset$

(P) et (S) sont disjoints

CONDITION : $d = \Omega H > R$

REMARQUE :
REMARQUE :

Remarques :

- H est la projection de Ω sur (D) .
- Si $(D) = D(K, \vec{u})$ on a $d = \Omega H = \frac{\| \vec{K\Omega} \wedge \vec{u} \|}{\| \vec{u} \|}$ (voir chapitre produit vectoriel).