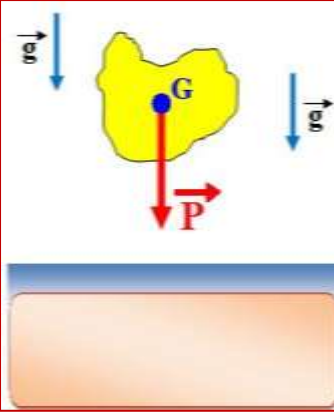


II. السقوط الرأسى لجسم صلب فى مائع.

1. مجال الثقالة و وزن الجسم:

أ. تعريف:

- ♦ متجهة مجال الثقالة فى مكان محدد هى خارج قسمة وزن الجسم $\vec{P}$ الموجود فى هذا المكان على الكتلة m لهذا الجسم بحيث: $\vec{g} = \frac{\vec{P}}{m}$.
- ♦ تتعلق شدة مجال الثقالة g بالارتفاع عن سطح الأرض و بخط العرض (المكان).
- ♦ إذن من العلاقة السابقة نستنتج أن أى جسم ذو كتلة فى مكان محدد خاضع إلى قوة وزنه المعرفة بالعلاقة المتجهة التالية:



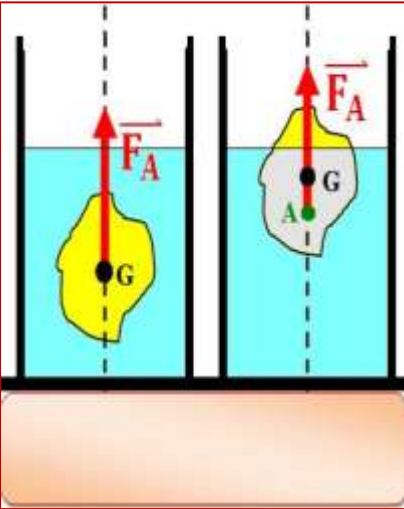
ب. مميزات قوة وزن الجسم:

من خلال العلاقة المتجهة السابقة نستنتج أن لـ $\vec{P}$ نفس مميزات متجهة مجال الثقالة $\vec{g}$ بحيث:

- ♦ نقطة التأثير:
- ♦ خط التأثير:
- ♦ المنحى:
- ♦ الشدة:

2. دافعة أرخميدس:

أ. تعريف:



ب. مميزات قوة وزن الجسم:

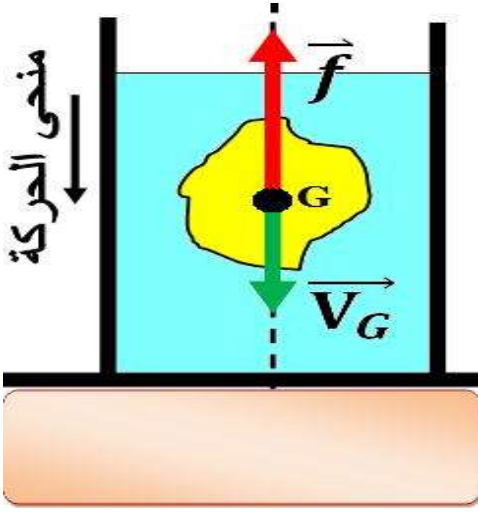
- ♦ نقطة التأثير:
- ♦ خط التأثير:
- ♦ المنحى:
- ♦ الشدة:

حيث:

m_f : كتلة المائع المزاح بـ (kg). g : شدة مجال الثقالة بـ (N/kg). ρ_f : الكتلة الحجمية للمائع بـ (kg/m³).
 V_f : حجم المائع المزاح بـ (m³)

3. قوة الاحتكاك المائع:

أ. تعريف:



ب. مميزات قوة وزن الجسم:

◆ نقطة التأثير:

◆ خط التأثير:

◆ المنحى:

◆ الشدة:

حيث:

k : ثابتة تتعلق بطبيعة المائع و شكل الجسم.

v_G : سرعة مركز قصور الجسم بـ (m/s)

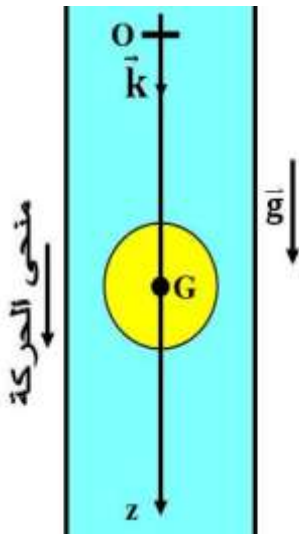
n : عدد صحيح طبيعي.

ملاحظات:

I. الدراسة النظرية للسقوط الرأسى لجسم صلب فى مائع.

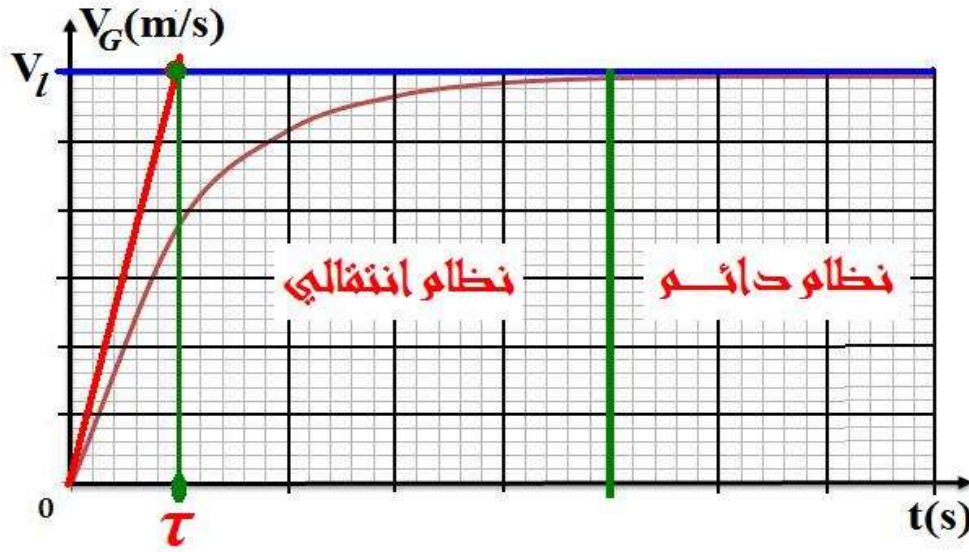
1. المعادلة التفاضلية للحركة:

ندرس السقوط الرأسى الحر لجسم صلب (S) كتلته m ، فى معلم الفضاء $R(O; \vec{k})$ مرتبط بالأرض و الذى نعتبره غاليليا.



2. المقادير المميزة للحركة:

باستعمال برنامج يمكننا من تسجيل مواضع الجسم في مدد زمنية متساوية ، نحصل على مخطط السرعة جانبه الذي هو منحنى السرعة بدلالة الزمن $v_G = f(t)$ مع $v_0=0$.



أ. السرعة الحدية v_l (النظام الدائم):

ب. التسارع البدئي a_0 (النظام الانتقالي):

ج. الزمن المميز للحركة τ :

3. حل المعادلة التفاضلية باستعمال طريقة أولير :EULER:

أ. تعريف:

طريقة أولير هي طريقة رقمية تكرارية، يستوجب استعمالها معرفة سرعة مركز قصور الجسم في لحظة t و التي غالبا ما تكون هي السرعة البدئية v_0 عند اللحظة $t=0$.

ب. طريقة الاستعمال:

- معرفة السرعة البدئية v_0 عند اللحظة $t=0$.
- حساب a_0 انطلاقا من المعادلة التفاضلية: $a_0 = A - B.v_0^n$.
- تحديد Δt خطوة الحساب حيث كلما كانت هذه الأخيرة صغيرة كلما كانت النتائج النظرية أقرب إلى النتائج التجريبية، و لتحقيق ذلك غالبا ما نأخذ: $\Delta t = \tau/10$.
- نحسب v_1 عند اللحظة $t_1 = t_0 + \Delta t$ بحيث أن $0 = \frac{v_1 - v_0}{\Delta t}$ أي أن $v_1 = a_0 \cdot \Delta t + v_0$.
- ثم نعيد العملية

بصفة عامة نستعمل العلاقتين التاليتين:

