

2010 – 2011

ثانوية الجولان التأهيلية – بيوكري –

السنة الثانية علوم رياضية :

الأستاذ مومني

سلسلة التمارين رقم 11

مادة الرياضيات :

## حساب الاحتمالات و المتغير العشوائي

### التمرين رقم 01:

نريد توزيع 6 كرات  $B_1; B_2; B_3; B_4; B_5; B_6$  بكيفية عشوائية على 3 حفر A و B و C بحيث تحتوي كل حفرة على كرتين.

- 1 – أحسب عدد التوزيعات الممكن
- 2 – أحسب احتمال تواجد الكرتين  $B_1$  و  $B_2$  في الحفرة A
- 3 – أحسب احتمال تواجد الكرتين  $B_1$  و  $B_2$  في حفتين مختلفتين
- 4 – أحسب احتمال تواجد الكرات المرقمة زوجيا في 3 حفر مختلفة

### التمرين رقم 02:

40 % من ساكنة إحدى المدن الكندية يتكلمون اللغة الفرنسية  
من بين السكان الذين يتكلمون الفرنسية 15 % يدخنون و 30% يمارسون الرياضة  
من بين السكان الذين لا يتكلمون الفرنسية 20 % يدخنون و 10% يمارسون الرياضة  
لا أحد من ساكنة هذه المدينة يدخن ويمارس الرياضة في آن واحد  
التقينا صدفة بأحد سكان هذه المدينة  
ما هو الاحتمال لكي يكون هذا الشخص  
1 – يتكلم الفرنسية ويمارس الرياضة  
2 – يدخن ولا يتكلم الفرنسية  
3 – يمارس الرياضة

### التمرين رقم 03:

نعتبر نردا أوجهه الستة تحمل الأرقام 1, 1, 1, 1, 2, 2 وصندوقا بداخله 6 كرات سوداء و 4 كرات بيضاء .  
نرمي هذا النرد مرتين متتاليتين و ليكن n مجموع الرقمين اللذين عينهما.  
إذا كان n عددا زوجيا نسحب من الصندوق n كرة تانيا  
إذا كان n عددا فرديا نسحب من الصندوق n كرة بالتتابع وبدون إحلال  
1 – أحسب احتمال الحصول على كرتين سوداوين فقط  
2 – أحسب احتمال عدم الحصول على أي كرة سوداء  
3 – أحسب احتمال الحصول على رقمين مجموعهما عدد فردي علما أننا حصلنا على كرتين سوداوين فقط

#### التمرين رقم 04:

- يعمل ثلاثة عمال  $O_1$  و  $O_2$  و  $O_3$  بالتتابع في وحدة لتصنيع قطع آلية.
- العامل  $O_1$  يصنع 2000 قطعة منها 40 قطعة غير صالحة
- العامل  $O_2$  يصنع 1800 قطعة منها 90 قطعة غير صالحة
- العامل  $O_3$  يصنع 2200 قطعة منها 88 قطعة غير صالحة
- 1 - نختار بشكل عشوائي 5 قطع من بين 1800 قطعة مصنوعة من طرف العامل  $O_2$ .
- أحسب احتمال أن تكون 2 من القطع الخمس غير صالحة في حالة السحب بالتتابع و بإحلال وفي حالة السحب التآني
- 2 - في الإنتاج الكلي للعمال الثلاث نختار قطعة بشكل عشوائي
- ما هو الاحتمال إذا كانت القطعة صالحة أن تكون مصنوعة من طرف العامل  $O_2$

#### التمرين رقم 05:

- في حصة تدريبية يريد حارس مرمى التصدي لعدد من ضربات الترجيح المتتالية.
- نتائج هذا الاختبار كانت على الشكل التالي:
- إذا تصدى الحارس للضربة رقم  $n$  ( $n \in \mathbb{N}^*$ ) فاحتمال تصديه للضربة رقم  $n+1$  هو 0,8
- إذا لم يصدى للضربة رقم  $n$  فاحتمال تصديه للضربة رقم  $n+1$  هو 0,6
- احتمال التصدي للضربة الأولى هو 0,7
- ليكن  $A_n$  الحدث التالي: " الحارس تصدى للضربة رقم  $n$  " و  $p_n(A_n)$
- a - 1 - أحسب  $p(A_{n+1}/A_n)$  و  $p(A_{n+1}/\overline{A_n})$
- b - عبر عن  $p(A_{n+1} \cap \overline{A_n})$  و  $p(A_{n+1} \cap A_n)$  بدلالة  $p_n$
- c - استنتج أن:  $p_{n+1} = \frac{2}{10}p_n + \frac{6}{10}$
- 2 - لكل  $n \in \mathbb{N}^*$  نضع:  $U_n = p_n - \frac{75}{100}$
- a - بين أن  $(U_n)_{n \geq 1}$  متتالية هندسية محددًا أساسها
- b - حدد  $p_n$  بدلالة  $n$  و استنتج  $\lim_{n \rightarrow +\infty} p_n$

#### التمرين رقم 06:

- قام 10 أساتذة بتحضير 20 موضوعا لإحدى المباريات بحيث حضر كل واحد منهم موضوعين.
- وضعت المواضيع في 20 ظرفا. شارك في هذه المباراة مرشحين، يختار كل واحد منهما موضوعين بشكل عشوائي بحيث أن الموضوعين المختارين من طرف المرشح الأول لا يمكن إعادة اختيارهما من طرف الثاني.
- ليكن  $A_i$  حيث  $i \in \{1, 2\}$  الحدث التالي: " الموضوعين المختارين من طرف المرشح رقم  $i$  حضرا من طرف نفس الأستاذ "

- 1 - بين أن  $p(A_1) = \frac{1}{19}$
- a - 2 - أحسب  $p(A_2/A_1)$
- b - بين أن احتمال "اختيار كل مرشح لموضوعين حضرا من طرف نفس الأستاذ" هو  $\frac{1}{323}$
- a - 3 - أحسب  $p(A_2/\overline{A_1})$
- b - باستعمال صيغة الاحتمالات الكلية أحسب  $p(A_2)$
- c - استنتج أن  $p(A_1 \cup A_2) = \frac{33}{323}$
- 4 - أحسب  $p(\overline{A_1}/A_2)$

### تمرين رقم 07 :

يحتوي كيس  $S_1$  على 5 كرات 3 منها تحمل الرقم 1 وكرتان تحملان الرقم 0  
 1 - نسحب بالتتابع وبدون احلال كرتين من الكيس  $S_1$   
 احسب احتمال أن يكون مجموع رقمي الكرتين المسحوبتين هو 1  
 2 - نسحب تأنيا 3 كرات من الكيس  $S_1$   
 ليكن  $X$  المتغير العشوائي الذي يربط كل سحبة بمجموع الأرقام التي تحملها الكرات الثلاثة المسحوبة  
 a - حدد قانون احتمال المتغير العشوائي  $X$   
 b - حدد و أنشئ دالة التجزئ للمتغير العشوائي  $X$   
 3 - يحتوي كيس  $S_2$  على عدد من الكرات لا يمكن التمييز بينهما باللمس : 20 % منها تحمل الرقم 1 و 80 % تحمل الرقم 0  
 نعتبر التجربة العشوائية التالية : نسحب من الكيس  $S_1$  3 كرات تأنيا ثم نسحب من الكيس  $S_2$  بالتتابع و بإحلال عددا من الكرات يساوي مجموع أرقام الكرات الثلاثة المسحوبة من الكيس  $S_1$   
 احسب احتمال كل من الحدثين  
 $A =$  " مجموع أرقام الكرات المسحوبة من  $S_1$  يساوي مجموع أرقام الكرات المسحوبة من  $S_2$  "  
 $B =$  " مجموع أرقام الكرات المسحوبة من  $S_1$  و من  $S_2$  هو 4 "

### تمرين رقم 08 :

يحتوي كيس على 4 كرات حمراء و 6 كرات بيضاء لا يمكن التمييز بينهما باللمس . نسحب عشوائيا ثلاث كرات من الكيس و نعتبر الحدث  $A$  التالي :  
 $A$  : " عدد الكرات الحمراء المسحوبة أكبر من عدد الكرات البيضاء المسحوبة ".  
 (I) نفترض أن سحب الكرات الثلاث يتم في آن واحد .  
 (1) ما هو عدد الإمكانات ؟  
 (2) بين أن :  $p(A) = \frac{1}{3}$   
 (II) نفترض أن سحب الكرات الثلاث يتم بالتتابع وبدون بإحلال .  
 (1) ما هو عدد الإمكانات .  
 (2) احسب احتمال الحدث  $A$  .  
 (III) نفترض أن سحب الكرات الثلاث يتم بالتتابع و بإحلال .  
 (1) ما هو عدد الإمكانات ؟  
 (2) ليكن  $X$  المتغير العشوائي الذي يربط كل سحبة لثلاث كرات بعدد الكرات الحمراء المسحوبة .  
 (أ) ما هي القيم التي يأخذها المتغير  $X$  ؟  
 (ب) احسب  $p(X=0)$  و  $p(X=1)$   
 (ج) استنتج احتمال الحدث  $A$  .

### التمرين رقم 09 :

يحتوي صندوق  $U_1$  على 3 بيدات مرقمة 0 , 0 , 2  
 و يحتوي صندوق  $U_2$  على 4 بيدات مرقمة 1 , 1 , 3 , 4 .  
 لتكن  $(E)$  التجربة العشوائية التالية :  
 نسحب بيدة واحدة من كل صندوق .  
 و ليكن  $x$  المتغير العشوائي المرتبط بالتجربة  $(E)$  و الذي يساوي جداء الرقمين المسحوبين .  
 1- a - حدد قانون احتمال المتغير  $x$   
 b - حدد دالة التجزئ  $F$  للمتغير  $x$   
 2- نعيد التجربة  $(E)$  3 مرات مع إعادة البيدة المسحوبة إلي الصندوق الذي سحبت منه  
 احسب احتمال الأحداث التالية :  
 $A =$  " الحصول مرتين بالضبط علي ( جداء أكبر من 4 ) "

- =B " الحصول مرة واحدة علي الأكثر علي جداء أكبر من 4 "
- =C " الحصول مرة واحدة علي الأقل علي (جداء أصغر من 3) "
- 3- نقوم بإعادة التجربة (E) عدة مرات مع إرجاع كل ببيقة مسحوبة إلي مكانها الأصلي و في كل سحبة نقوم بحساب x فإذا كانت قيمة x هي 0 نتوقف عن السحب
- ليكن  $P_n$  احتمال التوقف عن السحب في المرة رقم n
- a- احسب  $p_1$  و  $P_2$  و  $P_3$  و  $P_n$  (n عدد صحيح طبيعي من  $\mathbb{N}^*$ )
- b- احسب احتمال عدم القيام بالسحبة رقم  $n+1$  .

### تمرين رقم 10 :

- أجريت دراسة إحصائية في معمل لصناعة نوع من الآلات الكهربائية و أسفرت عن النتائج التالية:
- الآلات المصنوعة تحمل نوعين من العيب  $D_1$  و  $D_2$
- احتمال أن تحمل آلة كهربائية العيب  $D_1$  هو 0.005 و احتمال أن تحمل العيب  $D_2$  هو 0.01
- نفترض أن العيبين غير مستقلين و أن احتمال  $D_1$  علما أن  $D_2$  محقق هو 0.25
- (I) احسب احتمال الأحداث التالية:
- (1) آلة كهربائية تحمل العيبين
- (2) آلة كهربائية تحمل عيب علي الأقل
- (3) آلة لا تحمل أي من العيبين  $D_1$  و  $D_2$
- (II) نسحب 12 آلة بالتتابع و بإحلال . احسب احتمال الحصول على الأقل علي 11 آلة صالحة
- (III) في عملية شراء 1000 آلة نريد تقييم الاحتمال  $p_0$  لكي تكون 982 آلة على الأقل صالحة
- (1) ليكن x المتغير العشوائي الذي يربط كل كمية من 1000 آلة مأخوذة من الإنتاج بعدد الآلات الصالحة من هذه الكمية
- نفترض أن قانون x هو قانون حداني عوامله  $n = 1000$  و  $P = 0.9875$
- أحسب الأمل الرياضي و المغايرة للمتغير العشوائي x
- (2) أكتب بدون حساب تعبيراً لاحتمال  $P_0$

### تمرين رقم 11 :

- يحتوي صندوق  $U_1$  علي كرتين تحملان الحرفين A و G و يحتوي صندوق  $U_2$  علي كرتين مرقمتين بالعديدين 3 و 5 و يحتوي صندوق ثالث  $U_3$  علي كرتين تحملان العددين  $\frac{1}{2}$  و 2
- نسحب كرة من كل صندوق و نعرف متتالية عددية كما يلي:
- (نرمز لهذه المتتالية ب (V) )
- (V) متتالية هندسية إذا سحبنا الكرة G من الصندوق  $U_1$  و تكون هذه المتتالية حسابية إذا تم سحب الكرة A من الصندوق  $U_1$
- الكرة مسحوبة من الصندوق  $U_2$  تحدد الحد الأول  $V_0$  للمتتالية
- الكرة المسحوبة من الصندوق  $U_3$  تحدد أساس المتتالية (V)
- (1) أحسب احتمال الحصول على
- (a) متتالية حسابية
- (b) متتالية متقاربة
- (c) متتالية حدها  $V_4$  عبارة عن عدد صحيح طبيعي زوجي
- (d) متتالية غير متقاربة و هندسية
- (2) نسحب كرة من كل صندوق و نحدد متتالية (V) و اللعبة التالية: - إذا كانت (V) متتالية هندسية نربح 5 دراهم
- إذا كانت (V) متتالية حسابية و  $V_4 \leq 7$  نخسر 4 دراهم
- إذا كانت (V) متتالية حسابية و  $V_4 > 7$  نخسر 6 دراهم
- ليكن x المتغير العشوائي المرتبط بالربح و الخسارة في هذه اللعبة
- (a) حدد قانون احتمال المتغير العشوائي x
- (b) احسب الأمل الرياضي و المغايرة للمتغير العشوائي x

### تمرين رقم 12 :

- (I) تحتوي كيس علي 6 ببيدقات تحمل الأرقام 0, 1, 1, 1, x, x حيث x عدد حقيقي يخالف 0 و 1 و 1- نحسب تأنيا و عشوائيا 3 ببيدقات من الكيس نسلج أرقامها ثم نعيدها إلي الكيس و نعيد هذه التجربة عدة مرات ليكن X المتغير العشوائي الذي يربط كل سحبة لثلاث ببيدقات بجاء الأرقام التي تحملها هذه الببيدقات
- 1- ما هو قانون احتمال المتغير العشوائي X
- 2- احسب بدلالة x الأمل الرياضي للمتغير العشوائي X و حدد x إذا علمت أن  $E(x) = 1.25$
- (II) نقوم بإضافة ثلاث ببيدقات أخرى إلي الكيس و نعيد ترقيمها حيث تصبح الببيدقات مرقمة من 1 إلي 9 نسحب 3 ببيدقات عشوائيا و في آن واحد نسلج أرقامها و نعيدها إلي الكيس
- ليكن Y المتغير العشوائي الذي يربط كل سحبة من ثلاث ببيدقات بعدد الأعداد الفردية التي تحملها هذه الببيدقات
- 1) حدد قانون احتمال المتغير العشوائي Y
- 2) نقوم بعشر اختبارات متتالية
- أحسب احتمال الأحداث التالية :
- (a) الحصول علي الأقل على عدددين فردين و عدد زوجي
- (b) الحصول 4 مرات على عدددين فرديين و عدد زوجي

### تمرين رقم 13 :

- يحتوي كيس علي a كرة بيضاء و a كرة حمراء . نجري سلسلة من السحبات :
- في كل سحبة نأخذ عشوائيا كرة من الصندوق إذا كانت حمراء نتوقف عن السحب و إذا كانت بيضاء نعيدها إلي الصندوق و نسحب كرة أخرى و هكذا دواليك .
- لكل عنصر n من  $\mathbb{N}^*$  نعتبر الحدث  $A_n$  : " الكرة المسحوبة في السحبة n حمراء "
- و نضع  $P_n = P(A_n)$
- 1) أحسب  $P_1$  و  $P_2$
- 2) (a) اثبت أنه مهما يكن n من  $\mathbb{N}^*$  فإن  $P_{n+1} = \frac{1}{2} \left( 1 - \sum_{i=1}^n P_i \right)$
- (b) استنتج  $P_n$  بدلالة n
- 3) ليكن  $q_n$  الاحتمال لكي لا نجري السحبة رقم n
- (a) بين أن  $q_n = 1 - 2P_n$
- (b) استنتج  $q_n$  بدلالة n

### تمرين رقم 14 :

- يحتوي صندوق  $U_1$  علي 3 بيدقات مرقمة 0, 0, 2 و يحتوي صندوق  $U_2$  علي 4 بيدقات مرقمة 1, 1, 3, 4 .
- لتكن (E) التجربة العشوائية التالية :
- نسحب بيذقة واحدة من كل صندوق .
- و ليكن x المتغير العشوائي المرتبط بالتجربة (E) و الذي يساوي جءاء الرقمين المسحوبين .
- 1- a- حدد قانون احتمال المتغير x
- b- حدد دالة التجري F للمتغير x
- 2- نعيد التجربة (E) 3 مرات مع إعادة البيذقة المسحوبة إلي الصندوق الذي سحبت منه . احسب احتمال الأحداث التالية
- $A =$  " الحصول مرتين بالضبط علي ( جءاء أكبر من 4 ) "
- $B =$  " الحصول مرة واحدة علي الأكثر علي جءاء أكبر من 4 "
- $C =$  " الحصول مرة واحدة علي الأقل علي ( جءاء أصغر من 3 ) "
- 3- نقوم بإعادة التجربة (E) عدة مرات مع إرجاع كل بيذقة مسحوبة إلي مكانها الأصلي و في كل سحبة نقوم بحساب x فإذا كانت قيمة x هي 0 نتوقف عن السحب
- ليكن  $P_n$  احتمال التوقف عن السحب في المرة رقم n
- a- احسب  $p_1$  و  $P_2$  و  $P_3$  و  $P_n$  (n عدد صحيح طبيعي من  $\mathbb{N}^*$ )
- b- احسب احتمال عدم القيام بالسحبة رقم n + 1 .