

## تطبيقات: حركة قذيفة في مجال الثقالة المنتظم Application: Mouvement d'un projectile dans un champ de pesanteur uniforme.

### I - الدراسة التجريبية لحركة قذيفة في مجال الثقالة.

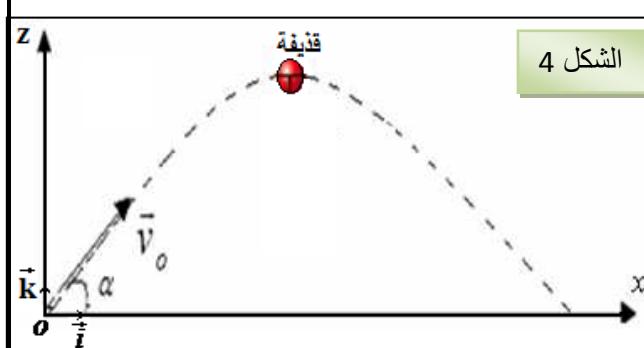
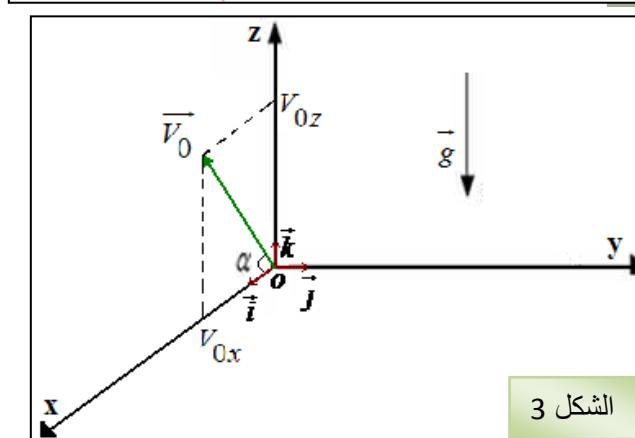
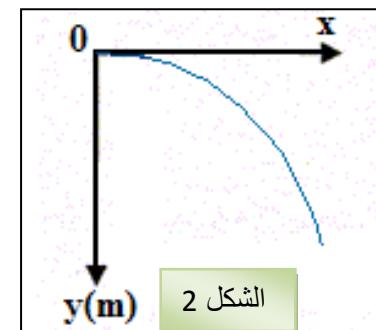
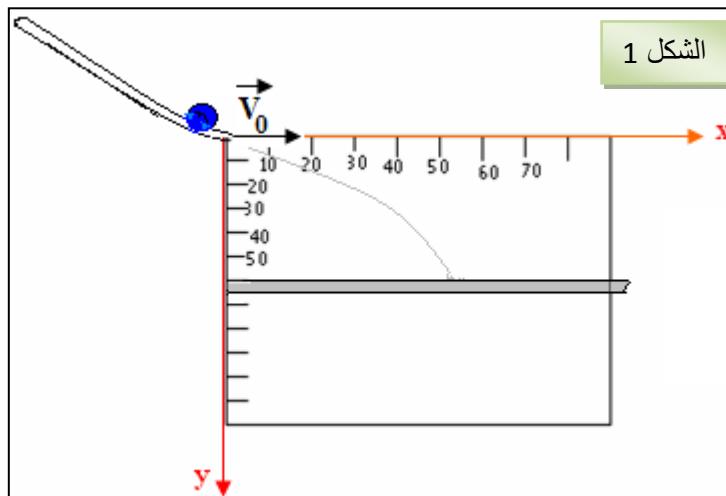
#### 1 - تقديم.

نسمى **قذيفة** كل جسم يرسل على مقربة من الأرض بسرعة بدئية  $\vec{V}_0$ . خلال هذه الدراسة، نهمل قوى الاحتكاك مع الهواء، ونعتبر القذيفة خاضعة لوزنها فقط ، أي أن حركتها حركة سقوط حر.

#### 2 - الدراسة التجريبية.

نستعمل جهاز دراسة حركة قذيفة ولوازمه (مagnetron، كرية فولاذية، مولد للتيار الكهربائي المستمر، قاطع التيار، خلية كهروضوئية).

تتدحرج الكرية الفولاذية طول سكة خاصة وتغادرها بسرعة بدئية أفقية، فتسقط على صفيحة أفقية حيث يمكن تسجيل موضع سقوطها. وبتغيير موضع الصفيحة الأفقية، يمكن إنشاء مسار الكرية نقطة بpoint حيث نحصل على منحنى على شكل شلجم



### II - الدراسة النظرية لحركة قذيفة في مجال الثقالة.

#### 1 - اختيار معلم الفضاء والشروط البدئية.

نُقذف عند اللحظة  $t = 0$  من النقطة  $O$ ، قذيفة ذات كتلة  $m$  بسرعة بدئية  $\vec{V}_0$  تكون متوجهها زاوية  $\alpha$  مع المستوى الأفقي (الشكل 3)، لدراسة حركة مركز القصور  $G$  للقذيفة نعتبر معلماً منظماً ومتعاوِداً  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  مرتبطة بالمخبر، نعتبره غاليليا (لأن مدة حركة القذيفة جداً قصيرة).

#### 2 - دراسة حركة القذيفة.

##### أ - تطبيق القانون الثاني لنيوتون:

\* المجموعة المدرورة: {القذيفة}

\* اختيار المعلم المناسب:  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  نعتبره معلماً غاليليا.

\* جرد القوى: القذيفة تخضع لوزنها  $\vec{P}$  فقط. (تأثير الهواء مهم أمام تأثير الوزن)

$$\vec{P} = m \cdot \vec{a}_G \iff \sum \vec{F} = m \cdot \vec{a}_G \quad (1) \quad \vec{a}_G = \vec{g}$$

## ب - المعادلات الزمنية للحركة:

$$R(O, i, j, k) \text{ على محاور المعلم}$$

$$\begin{cases} \frac{dV_x}{dt} = 0 \\ \frac{dV_y}{dt} = 0 \\ \frac{dV_z}{dt} = -g \end{cases} \iff \begin{cases} a_x = 0 \\ a_y = 0 \\ a_z = -g \end{cases}$$

نحط الثوابت  $C_1$  و  $C_2$  و  $C_3$  انطلاقاً من الشروط البدئية:

$$\begin{cases} C_1 = V_0 \cdot \cos \alpha \\ C_2 = 0 \\ C_3 = V_0 \cdot \sin \alpha \end{cases} \iff \begin{cases} V_{0x} = V_0 \cdot \cos \alpha \\ V_{0y} = 0 \\ V_{0z} = V_0 \cdot \sin \alpha \end{cases}$$

$$\begin{cases} V_x = V_0 \cdot \cos \alpha \\ V_y = 0 \\ V_z = -gt + V_0 \cdot \sin \alpha \end{cases}$$

$R(O, i, j, k)$  هي:

نحط  $C_4$  و  $C_5$  و  $C_6$  باستعمال الشروط البدئية.

$$\begin{cases} x = (V_0 \cdot \cos \alpha)t + C_4 \\ y = C_5 \\ z = -\frac{1}{2}gt^2 + (V_0 \cdot \sin \alpha)t + C_6 \end{cases}$$

ومنه فإن:

$$\begin{cases} V_x = V_0 \cdot \cos \alpha = \frac{dx}{dt} \\ V_y = 0 = \frac{dy}{dt} \\ V_z = -gt + V_0 \cdot \sin \alpha = \frac{dz}{dt} \end{cases}$$

في اللحظة  $t = 0$  يوجد G في النقطة 0 ، إذن:  $x_0 = 0$  و  $y_0 = 0$  و  $z_0 = 0$  ، وبالتالي  $C_4 = 0$  و  $C_5 = 0$  و  $C_6 = 0$ .

إحداثيات مركز قصور القذيفة في المعلم  $R(O, i, j, k)$  هي:

(1) تمثل المعادلة الزمنية للحركة حسب المحور  $ox$  .

(2) تمثل المعادلة الزمنية للحركة حسب المحور  $oz$  .

يعني أن حركة G مستوية لأنها تتم في المستوى الرأسي  $(o, i, j, k)$  .

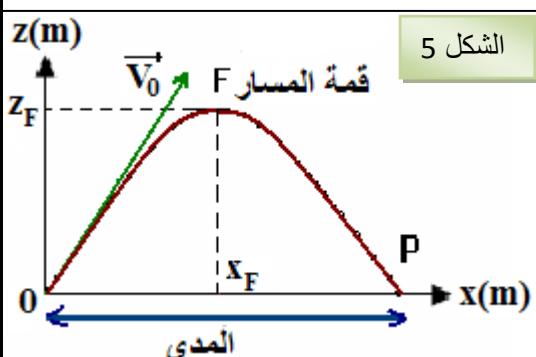
## ج - معادلة المسار.

للحصول على هذه المعادلة نقصي المتغير  $t$  بين  $x$  و  $z$  :

$$z = -\frac{g}{2V_0^2 \cdot \cos^2 \alpha} x^2 + x \cdot \tan \alpha \quad (2)$$

$$t = \frac{x}{V_0 \cdot \cos \alpha}$$

نعرض في المعادلة (2) نستخرج: من المعادلة (1)  $t = \frac{x}{V_0 \cdot \cos \alpha}$  دالة من الدرجة الثانية، تمثلها المبيان عبارة عن شلجم (Parabole) (الشكل 5) يوجد في مستوى القذف، وبالتالي فالحركة شلجمية.



## بعض مميزات المسار:

\* **قمة المسار:** هي أعلى نقطة يصل إليها مركز قصور القذيفة.

عند القمة F تكون مركبة السرعة حسب المحور الرأسي z منعدمة،

$$t = \frac{V_0 \cdot \sin \alpha}{g} \quad \text{ومنه مدة سقوط القذيفة: } t = \frac{V_0 \cdot \sin \alpha}{g}$$

$$z_F = \frac{V_0^2 \sin^2 \alpha}{2g} \quad \text{و } x_F = \frac{V_0^2 \sin 2\alpha}{2g}$$

\* **المدى:** هو المسافة بين نقطة قذف القذيفة O ونقطة سقوطها P على المستوى الأفقي الذي يشمل 0 .

لنحدد إحداثيات نقطة سقوط القذيفة:

$$x_P = \frac{V_0^2 \sin 2\alpha}{g}$$

$$\text{إما } x_P = 0 \quad \text{أو} \quad -\frac{g}{2V_0^2 \cdot \cos^2 \alpha} x_P^2 + x_P \cdot \tan \alpha$$

$$\text{لدينا } z_P = 0 \quad \text{أي}$$