

I. Coordonnées d'un point par rapport un repère – coordonnées d'un vecteur par rapport une base :

**01.** Base et repère de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) :

a. Activité :

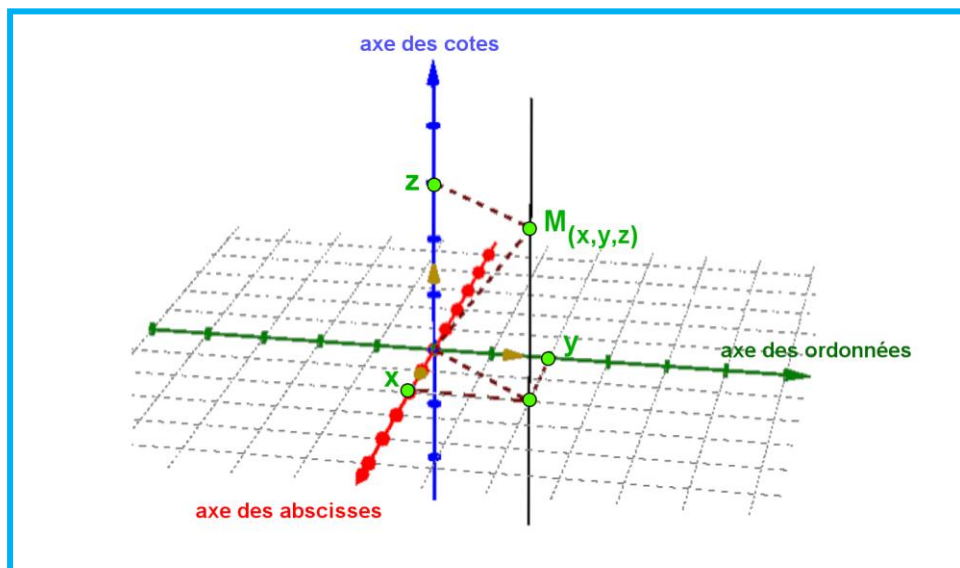
1. A partir d'un point O construire dans l'espace 3 vecteurs non coplanaires  $\vec{i}$  ;  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$ .
2. Construire les droites :  $D_1(O, \vec{i})$  ;  $D_2(O, \vec{j})$  et  $D_3(O, \vec{k})$

b. Vocabulaire :

- Le triplet  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  s'appelle base de l'espace .
- On dit que l'espace ( $\mathcal{E}$ ) est muni ( ou rapporté ) de la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .
- Le quadruplet s'appelle repère de l'espace .
- On dit que l'espace ( $\mathcal{E}$ ) est muni ( ou rapporté au ) du repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

**02.** Coordonnées d'un point par rapport un repère – coordonnées d'un vecteur par rapport une base :

a. Activité :



Soit l'espace ( $\mathcal{E}$ ) est rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  . M est un point de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) .

1. On construit les points  $M_1$  et  $M_2$  et  $M_3$  et  $M'$  tel que :

Le point  $M_3$  est la projection de M sur la droite  $D_3(O, \vec{k})$  parallèlement au plan  $P(O, \vec{i}, \vec{j})$  .

D'où :  $\vec{k}$  et  $\overrightarrow{OM_3}$  sont colinéaires donc :  $\exists ! z \in \mathbb{R} , \overrightarrow{OM_3} = z\vec{k}$  (1). (il existe un seul z de  $\mathbb{R}$  car la projection de M est unique )

Le point  $M'$  est la projection de M sur le plan  $P(O, \vec{i}, \vec{j})$  parallèlement à la droite  $D_3(O, \vec{k})$ .

Le quadrilatère  $OM_3MM'$  est un parallélogramme d'où :  $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OM'} + \overrightarrow{OM_3}$  (2).

Le point  $M_1$  est la projection de  $M'$  sur la droite  $D_1(O, \vec{i})$  parallèlement à la droite  $D_2(O, \vec{j})$

D'où :  $\vec{i}$  et  $\overrightarrow{OM_1}$  sont colinéaires donc :  $\exists !x \in \mathbb{R}, \overrightarrow{OM_1} = x\vec{i}$  (3).

⚡ Soit le point  $M_2$  est la projection de  $M'$  sur la droite  $D_2(O, \vec{j})$  parallèlement à la droite  $D_1(O, \vec{i})$

D'où :  $\vec{j}$  et  $\overrightarrow{OM_2}$  sont colinéaires donc :  $\exists !y \in \mathbb{R}, \overrightarrow{OM_2} = y\vec{j}$  (4).

On a : le quadrilatère  $OM_2M'M_1$  est un parallélogramme d'où :  $\overrightarrow{OM'} = \overrightarrow{OM_1} + \overrightarrow{OM_2}$  (5).

⚡ On déduit d'après (2) et (5) que :  $\overrightarrow{OM} = (\overrightarrow{OM_1} + \overrightarrow{OM_2}) + \overrightarrow{OM_3}$  (6)

$$\overrightarrow{OM} = (x\vec{i} + y\vec{j}) + z\vec{k} \quad (7) \text{ d'après (1) et (3) et (5)}$$

**Conclusion :** il existe un triplet unique  $(x, y, z)$  de  $\mathbb{R}^3$  tel que :  $\overrightarrow{OM} = (x\vec{i} + y\vec{j}) + z\vec{k}$  (7)

### b. Vocabulaire :

- Le nombre réel  $x$  s'appelle l'abscisse du point  $M$  de l'espace  $(\mathcal{E})$  par rapport au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .
- Le nombre réel  $y$  s'appelle l'ordonnée du point  $M$  de l'espace  $(\mathcal{E})$  par rapport au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .
- Le nombre réel  $z$  s'appelle la cote du point  $M$  de l'espace  $(\mathcal{E})$  par rapport au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

### c. Définition :

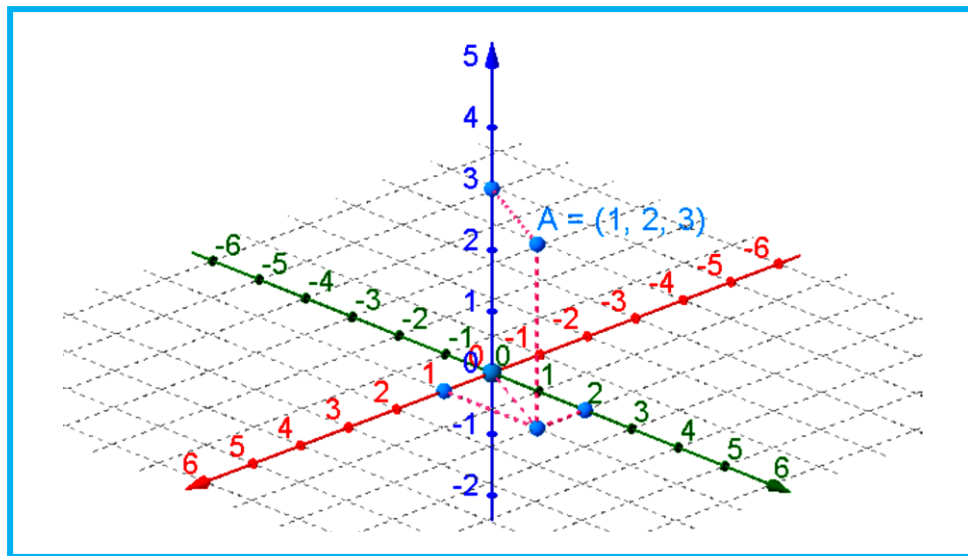
- Tout point  $M$  de l'espace  $(\mathcal{E})$  par rapport au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , il existe un et un seul triplet  $(x, y, z)$  de  $\mathbb{R}^3$  tel que :  $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ .
- Le triplet  $(x, y, z)$  s'appelle les coordonnées du point  $M$  et de l'espace  $(\mathcal{E})$  par rapport au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , on note :  $M(x, y, z)$  ou  $M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ .
- Le triplet  $(x, y, z)$  s'appelle aussi les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{OM}$  de l'espace  $(\mathcal{E})$  par rapport au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ( ou encore par rapport à la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  ), on note :  $\overrightarrow{OM}(x, y, z)$  ou  $\overrightarrow{OM} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ .

### d. Remarque :

- $M(x, y, z) \Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ . Exemple :  $M(1, 2, -4) \Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = \vec{i} + 2\vec{j} - 4\vec{k}$
- $\overrightarrow{OM}(x, y, z) \Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ . Exemple :  $\overrightarrow{OM}(1, 2, -4) \Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = \vec{i} + 2\vec{j} - 4\vec{k}$ .

### e. Exercice :

Construire le point  $A(2, 1, 3)$  ( ou encore  $\overrightarrow{OA} = 2\vec{i} + \vec{j} + 3\vec{k}$  )



### 03. Coordonnées des vecteurs $\vec{u} + \vec{v}$ et $\alpha\vec{u}$ et $\overrightarrow{AB}$ :

#### a. Propriété :

Soient  $\vec{u}(x, y, z)$  et  $\vec{v}(x', y', z')$  deux vecteurs et  $A(a, b, c)$ ,  $B(a', b', c')$  deux points de l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  et  $I(a_1, b_1, c_1)$  le milieu du segment  $[AB]$  et  $\alpha$  de  $\mathbb{R}$ . on a :

1.  $(\vec{u} + \vec{v})(x + x', y + y', z + z')$  et  $\alpha\vec{u}(\alpha x, \alpha y, \alpha z)$ .
2.  $\overrightarrow{AB}(a' - a, b' - b, c' - c)$ .
3.  $I\left(\frac{a' + a}{2}, \frac{b' + b}{2}, \frac{c' + c}{2}\right)$ .

#### b. Preuve :

##### 1. Montrons :

$$\begin{aligned} \text{On a : } \vec{u} + \vec{v} &= (x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}) + (x'\vec{i} + y'\vec{j} + z'\vec{k}) \\ &= x\vec{i} + x'\vec{i} + y\vec{j} + y'\vec{j} + z\vec{k} + z'\vec{k} \\ &= (x + x')\vec{i} + (y + y')\vec{j} + (z + z')\vec{k}. \end{aligned}$$

**Conclusion :** les coordonnées de  $\vec{u} + \vec{v}$  est  $(x + x', y + y', z + z')$

On écrit :  $(\vec{u} + \vec{v})(x + x', y + y', z + z')$ .

##### Montrons :

$$\begin{aligned} \text{On a : } \alpha\vec{u} &= \alpha.(x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}) \\ &= \alpha(x\vec{i}) + \alpha(y\vec{j}) + \alpha(z\vec{k}) \\ &= (\alpha x)\vec{i} + (\alpha y)\vec{j} + (\alpha z)\vec{k} \end{aligned}$$

**Conclusion :** les coordonnées de  $\alpha\vec{u}$  est  $(\alpha x, \alpha y, \alpha z)$

On écrit :  $\alpha.\vec{u}(\alpha.x, \alpha.y, \alpha.z)$ .

2. : les coordonnées de  $\vec{AB}$ , on a :

$$\begin{aligned}\vec{AB} &= \vec{AO} + \vec{OB} \\ &= \vec{OB} - \vec{OA} \\ &= (x_B \vec{i} + y_B \vec{j} + z_B \vec{k}) - (x_A \vec{i} + y_A \vec{j} + z_A \vec{k}) \\ &= (x_B - x_A) \vec{i} + (y_B - y_A) \vec{j} + (z_B - z_A) \vec{k}\end{aligned}$$

**Conclusion :**  $\vec{AB}(x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A)$

**Exemple 1 :**  $A(1, 2, 3)$  et  $B(-2, 4, 5)$

• Les coordonnées de  $\vec{AB}$  :  $\vec{AB}(-2-1, 4-2, 5-3) = \vec{AB}(-3, 2, 2)$

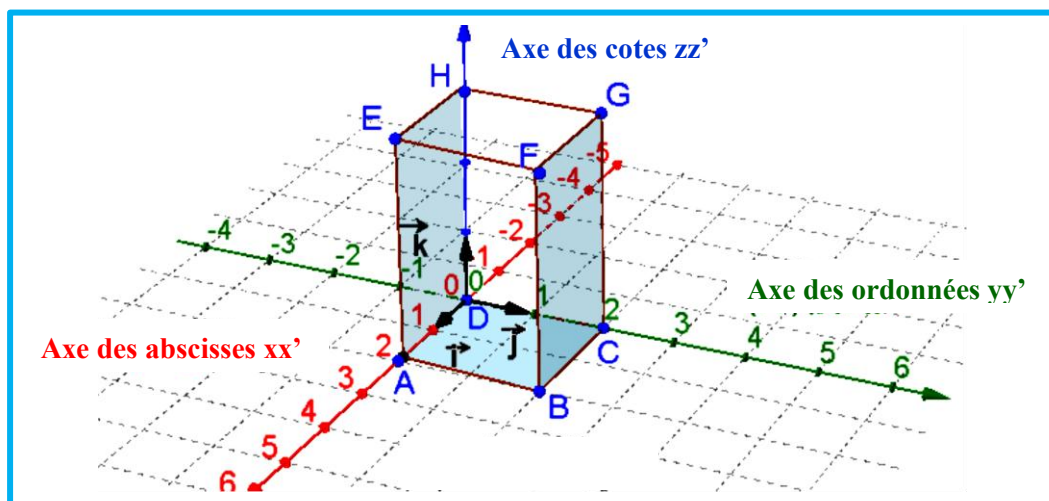
• Le milieu de  $[AB]$  est  $I\left(\frac{-2+1}{2}, \frac{4+2}{2}, \frac{5+3}{2}\right) = I\left(\frac{-1}{2}, 3, 4\right)$ .

•  $\vec{u}\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -5 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v}\begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ -10 \end{pmatrix}$  et  $\vec{w}\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix}$

$$\text{On a : } \vec{v}\begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ -10 \end{pmatrix} = 2\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -5 \end{pmatrix} = 2\vec{u} \text{ et } \vec{u}\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -5 \end{pmatrix} + \vec{w}\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix} = (\vec{u} + \vec{w})\begin{pmatrix} 2+1 \\ 3-2 \\ -5+7 \end{pmatrix} = (\vec{u} + \vec{w})\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

**Exemple 2 :**

de l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  on considère le parallélépipède droit ABCDEFGH (voir figure ci-contre).



1. On détermine les coordonnées des sommets de ABCDEFGH.

On a :  $A(2, 0, 0)$  et  $B(2, 2, 0)$  et  $C(0, 2, 0)$  et  $D(0, 0, 0)$  et  $E(2, 2, 2)$  et  $F(2, 2, 3)$  et  $G(0, 2, 3)$  et  $H(0, 0, 3)$

## II. Deux vecteurs colinéaires et trois vecteurs coplanaires :

### 01. Condition de la colinéarité de deux vecteurs :

#### a. Propriété : (rappel)

Soient  $\vec{u}(x, y, z)$  et  $\vec{v}(x', y', z')$  deux vecteurs de l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires équivaut à il existe  $\alpha$  de  $\mathbb{R}$  tel que  $\vec{u} = \alpha \vec{v}$  ou  $\vec{v} = \alpha \vec{u}$ .

#### b. Les déterminants extraits de $\vec{u}$ et $\vec{v}$ :

##### ❖ Définition et propriété :

Soient  $\vec{u}(x, y, z)$  et  $\vec{v}(x', y', z')$  deux vecteurs de l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

##### • Les déterminants suivants :

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} y & y' \\ z & z' \end{vmatrix} = yz' - zy' \text{ et } \Delta_y = \begin{vmatrix} x & x' \\ z & z' \end{vmatrix} = xz' - zx' \text{ et } \Delta_z = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = xy' - yx' \text{ s'appellent les déterminants}$$

extraits de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

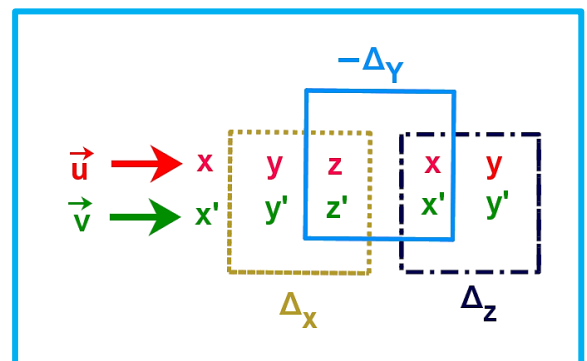
•  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires équivaut à  $\Delta_x = \Delta_y = \Delta_z = 0$  ( les déterminants extraits de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont tous nuls )

#### c. Application :

1. On étudie la colinéarité de  $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ .

$$\text{On a : } \Delta_x = \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = -2 \text{ d'où : } \Delta_x \neq 0.$$

Conclusion :  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.



### 02. Condition de coplanarité de trois vecteurs $(\mathcal{E})$ :

#### a. Déterminant de trois vecteurs de l'espace :

##### ❖ Définition et propriété :

Soient  $\vec{u}(x, y, z)$  et  $\vec{v}(x', y', z')$  et  $\vec{w}(x'', y'', z'')$  trois vecteurs de l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ . Le nombre :

$$\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ z & z' & z'' \end{vmatrix} = x \begin{vmatrix} y' & y'' \\ z' & z'' \end{vmatrix} - y \begin{vmatrix} x' & x'' \\ z' & z'' \end{vmatrix} + z \begin{vmatrix} x' & x'' \\ y' & y'' \end{vmatrix}$$

$$= (xy'z'' - xz'y'') + (-yx'z'' + yz'x'') + (zx'y'' - zy'x'')$$

Est appelé déterminant des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  dans cet ordre.

**b. Application :**

1. On calcule  $\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  avec  $\vec{u}(1,2,3)$ ,  $\vec{v}(-2,0,1)$  et  $\vec{w}(1,0,3)$ .

$$\text{On a : } \det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} = 1 \times 0 - 2 \times (-7) + 3 \times 0 = 14.$$

**Conclusion :**  $\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = 14$ .

**c. Méthode de calculer**

$$\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} \vec{u} & \vec{v} & \vec{w} \\ x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ z & z' & z'' \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ z & z' & z'' \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ z & z' & z'' \end{vmatrix} = (1) + (2) + (3) - (4) - (5) - (6)$$

(4) (5) (6) (1) (2) (3)

Ou bien :

$$\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} \vec{u} & \vec{v} & \vec{w} \\ x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ z & z' & z'' \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ z & z' & z'' \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ z & z' & z'' \end{vmatrix} = (1) + (2) + (3) - (4) - (5) - (6)$$

(4) (5) (6) (1) (2) (3)

**d. Condition de coplanarité de trois vecteurs ( $\mathcal{E}$ ) :**

❖ **Propriété :**

$\vec{u}(x,y,z)$  et  $\vec{v}(x',y',z')$  et  $\vec{w}(x'',y'',z'')$  trois vecteurs de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires si et seulement si  $\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = 0$ .

**e. Application :**

On considère l'application précédentes :  $\vec{u}(1,2,3)$ ,  $\vec{v}(-2,0,1)$  et  $\vec{w}(1,0,3)$ .

On a :  $\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = 14$ .

**Conclusion :** les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  ne sont pas coplanaires.

**III. Représentation paramétrique d'une droite de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) :****01. Représentation paramétrique d'une droite de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) :**



**a. Activité :**

On considère dans l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  un vecteur non nul  $\vec{u}(a, b, c)$  et un point donné  $A(x_0, y_0, z_0)$  de  $(\mathcal{E})$  et la droite  $D(A, \vec{u})$

$M(x, y, z)$  est un point de  $(\mathcal{E})$ .

On a :  $M(x, y, z) \in D(A, \vec{u}) \Leftrightarrow$  ( les vecteurs  $\overrightarrow{AM}$  et  $\vec{u}$  sont colinéaires )

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} = t\vec{u}, t \in \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow t \in \mathbb{R} / \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$$

**Vocabulaire :** l'écriture :  $t \in \mathbb{R} / \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$  s'appelle représentation **paramétrique** de la droite  $D(A, \vec{u})$ .

**b. Définition :**

Le système :  $\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}, t \in \mathbb{R}$  s'appelle représentation **paramétrique** de la droite  $D\left(A \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}, \vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}\right)$ .

**c. Remarque :**

- Pour chaque valeur du paramètre  $t$  on obtient un point et un seul et la réciproque est vraie .
- Par exemple : pour la valeur  $t = 0$  donne le point  $A(x_0, y_0, z_0)$ .
- représentation paramétrique de la droite  $D(A, \vec{u})$  n'est pas unique , on peut remplacer  $(x_0, y_0, z_0)$  par  $(x_1, y_1, z_1)$  coordonnées du point  $B$  à condition que  $B \in D(A, \vec{u})$ .

**d. application :**

- On donne une représentation paramétrique de la droite  $D(A(0, 5, -4), \vec{u}(2, 1, -3))$ .

une représentation paramétrique de  $(D)$  est :  $D(A, \vec{u}) : \begin{cases} x = 2t \\ y = 5 + t \\ z = -4 - 3t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$

- On vérifie est ce-que le point  $B(-2, 4, -1) \in D(A, \vec{u})$ .

$$\text{On a : } B(-2, 4, -1) \in D \Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R} \begin{cases} -2 = 2t \\ 4 = 5 + t \\ -1 = -4 - 3t \end{cases} \Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R} \begin{cases} t = \frac{-2}{2} = -1 \\ t = 4 - 5 = -1 \\ 3t = -4 + 1 = -3 \end{cases} \Leftrightarrow t = -1.$$



**Conclusion :**  $B(-2, 4, -1) \in D$ .

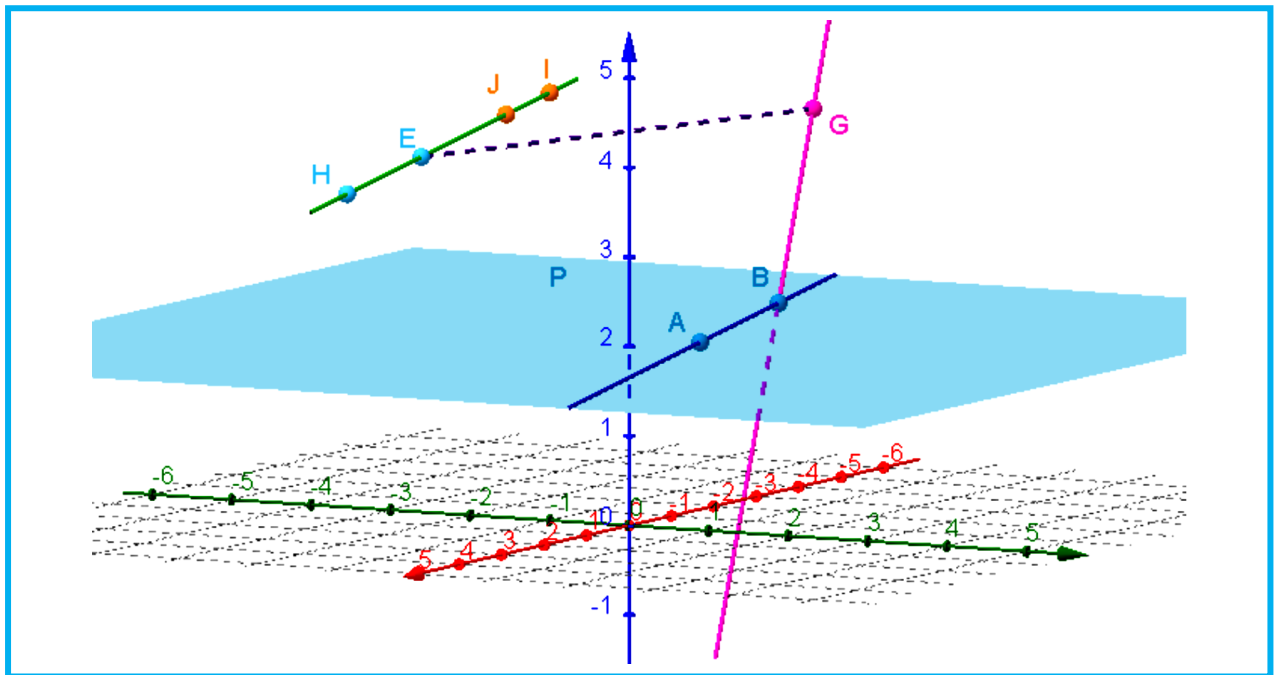
## 02.

Les positions relatives de deux droites dans l'espace  $(\mathcal{E})$  :

### a. Activité :

On considère dans l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  les droites  $(AB)$  et  $(EH)$  et  $(IJ)$  et  $(BG)$ .

1. On déduit les différentes positions relatives distinctes entre deux droites . voir figure ci-contre .



### b. Vocabulaire :

- La droite  $(IJ)$  est confondue avec la droite  $(EH)$  on écrit  $(IJ) = (EH)$  .  
on dit aussi  $(IJ)$  est parallèle à la droite  $(EH)$  on note :  $(IJ) // (EH)$  .
- Les droites  $(AB)$  et  $(EH)$  sont strictement parallèles on a  $(AB) \cap (EH) = \emptyset$  , on écrit  $(AB) // (EH)$  .
- La droite  $(BG)$  coupe la droite  $(AB)$  au point  $B$  , on a :  $(AB) \cap (BG) = \{B\}$  .
- Les droites  $(BG)$  et  $(EH)$  ne se coupent pas et elles ne sont pas parallèles , ses deux droites sont appelées droites non coplanaires .

### c. Propriété :

$D(A, \vec{u})$  et  $D'(B, \vec{v})$  sont deux droites de l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  .

- $(D') = (D) \Leftrightarrow (\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont colinéaires et les deux droites ont un point commun})$  . exemple  $A \in (D')$
- $(D)$  et  $(D')$  sont strictement parallèles  $\Leftrightarrow (\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont colinéaires et les deux droites n'ont pas un point commun})$  .
- $(D') \cap (D) = \{I\} \Leftrightarrow (\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ ne sont pas colinéaires et le point I est commun aux deux droites})$  .
- $(D)$  et  $(D')$  sont deux droites non coplanaires  $\Leftrightarrow (\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ ne sont pas colinéaires et les deux droites n'ont pas des points communs})$  .

**d. Propriété :**

///  $(D)$  et  $(D')$  sont deux droites non coplanaires  $\Leftrightarrow (\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\overline{AB}$  ne sont pas coplanaires .

///  $D(A, \vec{u})$  et  $D'(B, \vec{v})$  sont deux droites non coplanaires  $\Leftrightarrow \det(\vec{u}, \vec{v}, \overline{AB}) \neq 0$  .

**e. Application :**

On considère la droite  $D(A(0,5,-4), \vec{u}(0,1,2))$  et la droite  $(D')$  dont une représentation

$$\text{paramétrique est : } D' : t \in \mathbb{R} / \begin{cases} x = -1 \\ y = -5 - 2t \\ z = 1 - 4t \end{cases}$$

On a :

- la droite  $(D)$  a pour vecteur directeur  $\vec{u}(0,1,2)$  .
- la droite  $(D')$  a pour vecteur directeur  $\vec{v}(0,-2,-4)$  .
- on remarque :  $\vec{v} = -2\vec{u}$  ( on peut calculer les déterminants extraites  $\Delta_x = \Delta_y = \Delta_z = 0$  ) donc  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires et on a le point  $A(0,5,-4)$  de la droite  $(D)$  ne vérifie pas la représentation paramétrique car les points de la droite  $(D')$  ont pour abscisses toujours  $x = -1$  ) .

**IV. Représentation paramétrique d'un plan – équation cartésienne d'un plan de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) :**

**01. Représentation paramétrique d'un plan :**

**a. Activité :**

- $\vec{u}(a,b,c)$  et  $\vec{v}(a',b',c')$  deux vecteurs non colinéaire de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  et  $A(x_A, y_A, z_A)$  est un point donné de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) .
- On considère le plan  $P(A, \vec{u}, \vec{v})$  ( passe par le point  $A$  a pour vecteurs directeurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ) .

**1.**  $M(x,y,z)$  est un point du plan  $P(A, \vec{u}, \vec{v})$  alors :

$$M(x,y,z) \in P(A, \vec{u}, \vec{v}) \Leftrightarrow \overline{AM} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} ; \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} ; \begin{pmatrix} x - x_A \\ y - y_A \\ z - z_A \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} ; \begin{pmatrix} x - x_A \\ y - y_A \\ z - z_A \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha a \\ \alpha b \\ \alpha c \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \beta a' \\ \beta b' \\ \beta c' \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} ; \begin{pmatrix} x - x_A \\ y - y_A \\ z - z_A \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha a + \beta a' \\ \alpha b + \beta b' \\ \alpha c + \beta c' \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} ; \begin{cases} x - x_A = \alpha a + \beta a' \\ y - y_A = \alpha b + \beta b' \\ z - z_A = \alpha c + \beta c' \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} ; \begin{cases} x = x_A + \alpha a + \beta a' \\ y = y_A + \alpha b + \beta b' \\ z = z_A + \alpha c + \beta c' \end{cases}$$

L'écriture  $\alpha, \beta \in \mathbb{R} ; \begin{cases} x = x_A + \alpha a + \beta a' \\ y = y_A + \alpha b + \beta b' \\ z = z_A + \alpha c + \beta c' \end{cases}$  est appelée **représentation paramétrique d'un plan**  $P(A, \vec{u}, \vec{v})$

### b. Définition :

Le système :  $\begin{cases} x = x_0 + \alpha a + \beta a' \\ y = y_0 + \alpha b + \beta b' \\ z = z_0 + \alpha c + \beta c' \end{cases} ; \alpha, \beta \in \mathbb{R}$  s'appelle **représentation paramétrique du plan**

$$P \left( A \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}, \vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \vec{v} \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix} \right) \text{ de l'espace } (\mathcal{E}).$$

### c. Remarque :

- Pour chaque valeur du paramètre  $\alpha$  et du paramètre  $\beta$  on obtient un point et un seul et la réciproque est vraie .
- Par exemple : pour la valeur  $\alpha = 0$  et  $\beta = 0$  donne le point  $A(x_0, y_0, z_0)$ .
- représentation paramétrique du plan  $P(A, \vec{u}, \vec{v})$  n'est pas unique on peut remplacer  $(x_0, y_0, z_0)$  par  $(x_1, y_1, z_1)$  coordonnées du point B à condition que  $B \in P(A, \vec{u}, \vec{v})$ .

### d. application :

- On donne une représentation paramétrique du plan  $P \left( A \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix}, \vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 9 \end{pmatrix} \right)$ .

une représentation paramétrique de (P) est :  $P(A, \vec{u}, \vec{v}) \begin{cases} x = 1 + 3\alpha + 2\beta \\ y = -2 + 5\alpha - 4\beta \\ z = 7 + 9\beta \end{cases} ; (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2$

- On vérifie est ce-que le point  $B(5, 12, -2) \in P(A, \vec{u}, \vec{v})$  .

On a :

$$\begin{aligned}
 B(5,12,-2) \in D &\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} / \begin{cases} 5 = 1 + 3\alpha + 2\beta \\ 12 = -2 + 5\alpha - 4\beta \\ -2 = 7 + 9\beta \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} / \begin{cases} 5 = 1 + 3\alpha + 2\beta \\ 12 = -2 + 5\alpha - 4\beta \\ -9 = 9\beta \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} / \begin{cases} 5 = 1 + 3\alpha - 2 \\ 12 = -2 + 5\alpha + 4 \\ \beta = -1 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} / \begin{cases} \alpha = 2 \\ \alpha = 2 \\ \beta = -1 \end{cases}
 \end{aligned}$$

**Conclusion :**  $B(5,12,-2) \in (P)$ .

## 02. équation cartésienne d'un plan de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) :

### a. activité :

On considère dans l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  le plan  $P \left( A \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}, \vec{u} \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix}, \vec{v} \begin{pmatrix} a'' \\ b'' \\ c'' \end{pmatrix} \right)$

$M(x, y, z)$  est un point de ( $\mathcal{E}$ ) .

$M(x, y, z) \in P(A, \vec{u}, \vec{v}) \Leftrightarrow \vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\overrightarrow{AM}$  sont colinéaires .

$$\Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \vec{u}, \vec{v}) = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{vmatrix} x - x_0 & a' & a'' \\ y - y_0 & b' & b'' \\ z - z_0 & c' & c'' \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow (x - x_0) \begin{vmatrix} b' & b'' \\ c' & c'' \end{vmatrix} - (y - y_0) \begin{vmatrix} a' & a'' \\ c' & c'' \end{vmatrix} + (z - z_0) \begin{vmatrix} a' & a'' \\ b' & b'' \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow x\Delta_x - y\Delta_y + z\Delta_z + (-x_0\Delta_x + y_0\Delta_y - z_0\Delta_z) = 0$$

$$\Leftrightarrow ax + b\Delta_y + c\Delta_z + d = 0 \quad (1)$$

Avec :

$$a = \Delta_x = b'c'' - c'b'', \text{ et } b = \Delta_y = a'c'' - c'a'', \text{ et } c = \Delta_z = a'b'' - b'a'' \text{ et } d = -x_0\Delta_x + y_0\Delta_y - z_0\Delta_z$$

### b. vocabulaire :

l'équation obtenue (1) :  $ax + b\Delta_y + c\Delta_z + d = 0$  est appelée équation cartésienne du plan  $P(A, \vec{u}, \vec{v})$  .

c. définition et propriété :

Soit  $P \left( A \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}, \vec{u} \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix}, \vec{v} \begin{pmatrix} a'' \\ b'' \\ c'' \end{pmatrix} \right)$  est un plan de l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

- le plan  $(P)$  est l'ensemble des points  $M(x, y, z)$  de l'espace  $(\mathcal{E})$  qui vérifie l'équation :  
 $(x - x_0)\Delta_x - (y - y_0)\Delta_y + (z - z_0)\Delta_z = 0$  avec  $a = \Delta_x$  et  $b = \Delta_y$  et  $c = \Delta_z$  sont les déterminants extraites de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .
- L'équation :  $(x - x_0)\Delta_x - (y - y_0)\Delta_y + (z - z_0)\Delta_z = 0$  s'appelle **équation cartésienne du plan**  $P(A, \vec{u}, \vec{v})$ .
- En générale l'équation s'écrit :  $P(A, \vec{u}, \vec{v}) : ax + by + cz + d = 0$  avec  $a = \Delta_x$  et  $b = \Delta_y$  et  $c = \Delta_z$  et  $d = -x_0\Delta_x + y_0\Delta_y - z_0\Delta_z$  sont des réels et  $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$  (au moins un nombre est non nul).

d. Application :

On donne équation cartésienne du plan  $P(O, \vec{i}, \vec{j})$

1<sup>ère</sup> méthode :

$$M(x, y, z) \in P(O, \vec{i}, \vec{j}) \Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \vec{i}, \vec{j}) = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{vmatrix} x & 1 & 0 \\ y & 0 & 1 \\ z & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow x \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} - y \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} + z \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow x \times 0 - y \times 0 + z \times 1 = 0$$

$$\Leftrightarrow z = 0$$

2<sup>ème</sup> méthode :

$(P)$  a pour équation de la forme:  $P : ax + by + cz + d = 0$

$$\text{on a : } a = \Delta_x = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} = 0, b = \Delta_y = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} = 0, c = \Delta_z = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1$$

$$\text{d'où : } P : 0x + 0y + 1z + d = 0$$

$$\text{on a : } O(0, 0, 0) \in (P) \Leftrightarrow 0 + 0 + 0 + d = 0 \text{ donc } d = 0$$

$$\text{par suite : } (P) : z = 0$$

**Conclusion :** équation cartésienne du plan  $P(O, \vec{i}, \vec{j})$  est :  $z = 0$

e. Remarque :

- l'ensemble des points  $M(x, y, z)$  de l'espace  $(\mathcal{E})$  tel que  $z = 0$  est le plan  $P(O, \vec{i}, \vec{j})$ .
- l'ensemble des points  $M(x, y, z)$  de l'espace  $(\mathcal{E})$  tel que  $y = 0$  est le plan  $P(O, \vec{i}, \vec{k})$ .
- l'ensemble des points  $M(x, y, z)$  de l'espace  $(\mathcal{E})$  tel que  $x = 0$  est le plan  $P(O, \vec{j}, \vec{k})$ .

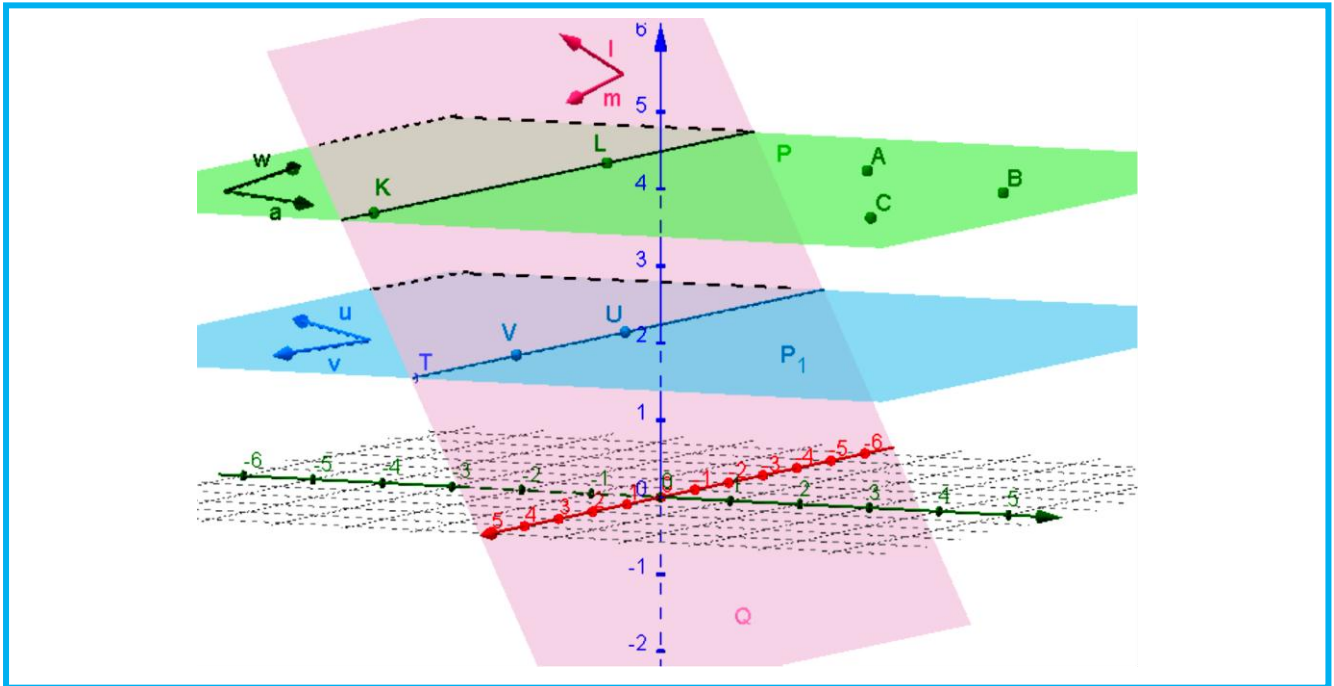
**03.**

## Positions relatives de deux plans :

a. Activité :

On considère dans l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  les droites  $(P)$  et  $(P_1)$  et  $(Q)$  et  $(ABC)$ .

2. On déduit les différentes positions relatives distinctes entre deux plans . voir figure ci-contre .



### b. Vocabulaire :

- Le plan  $(P)$  est confondu avec le plan  $(ABC)$  on écrit  $(P)=(ABC)$   
on dit aussi  $(P)$  est parallèle au plan  $(ABC)$  on note :  $(P)\parallel(ABC)$ .
- Les plans  $(P)$  et  $(P_1)$  sont strictement parallèles on a  $(P)\cap(P_1)=\emptyset$  , on écrit  $(P)\parallel(P_1)$  .
- Les plans  $(P)$  et  $(Q)$  se coupent suivant la droite  $(KL)$  , on écrit  $(P)\cap(Q)=(KL)$

### c. Propriété :

$(P) : ax+by+cz+d=0$  et  $(P') : a'x+b'y+c'z+d'=0$  sont deux plans de l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  .( sans oublier que  $(a,b,c) \neq (0,0,0)$  et  $(a',b',c') \neq (0,0,0)$  )

Les 2 plans sont confondus :  $(P)=(P') \Leftrightarrow (a' = ka \text{ et } b' = kb \text{ et } d' = kd \text{ et } k \neq 0)$

ou encore : Les 2 plans sont confondus :  $(P)=(P') \Leftrightarrow (\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'} = \frac{d}{d'})$  ( à conditions les nombres sont tous non nuls )

Les 2 plans sont strictement parallèles :  $(P') \cap (P) = \emptyset \Leftrightarrow (a' = ka \text{ et } b' = kb \text{ et } d' \neq kd)$

ou encore : Les 2 plans sont strictement parallèles :  $(P') \cap (P) = \emptyset \Leftrightarrow (\frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'} = k \text{ et } d \neq kd')$

Les 2 plans sont sécants suivant une droite :  $(P') \cap (P) = (D) \Leftrightarrow (\vec{u}(a,b,c) \text{ et } \vec{v}(a',b',c') \text{ ne sont pas colinéaires})$  .

ou encore : Les 2 plans sont sécants suivant une droite :  $(P') \cap (P) = (D) \Leftrightarrow (\text{au moins deux rapports}$

suivants  $\frac{a}{a'}$  et  $\frac{b}{b'}$  et  $\frac{c}{c'}$  ne sont pas égaux .



**d. Remarque :**

- $(P(A, \vec{u}, \vec{v}) \text{ et } P(B, \vec{u}', \vec{v}'))$  sont deux plans sécants  $\Leftrightarrow (\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{u}'$  sont coplanaires et aussi les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{v}'$ ).
- $(P(A, \vec{u}, \vec{v}) \text{ et } P(B, \vec{u}', \vec{v}'))$  sont deux plans sécants  $\Leftrightarrow (\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u}') = 0 \text{ et } \det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{v}') = 0)$ .

**e. Propriété :**

- ///  $(D) \text{ et } (D')$  sont deux droites non coplanaires  $\Leftrightarrow (\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\overrightarrow{AB}$  ne sont pas coplanaires .
- ///  $(D) \text{ et } (D')$  sont deux droites non coplanaires  $\Leftrightarrow \det(\vec{u}, \vec{v}, \overrightarrow{AB}) \neq 0$ .

**f. Application :**

On considère les plans  $(P) : 2x - 6z + 5 = 0$  et  $(P') : -x + 3z + 1 = 0$ .

On a :  $\frac{2}{-1} = \frac{-6}{3} = -2$  et  $\frac{5}{1} \neq -2$  donc les deux plans sont **strictement parallèles**

**Conclusion :**  $(P') \cap (P) = \emptyset$ .

**V. Système de deux équations cartésiennes d'une droite de l'espace  $(\mathcal{E})$  :**

**01. Système de deux équations cartésiennes d'une droite :**

**a. Activité :**

Dans l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  on a :  $t \in \mathbb{R} / \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$  est une représentation

paramétrique de la droite  $D(A(x_0, y_0, z_0), \vec{u}(a, b, c))$ .

- **1<sup>er</sup> cas :** on suppose que les nombres a et b et c sont non nuls :

On a :

$$\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \frac{x - x_0}{a} = t \\ \frac{y - y_0}{b} = t \\ \frac{z - z_0}{c} = t \end{cases} \Leftrightarrow \frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

L'écriture :  $\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  s'appelle système de deux équations cartésiennes de la droite  $D(A, \vec{u})$

. ( remarque  $\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  sont des équations de 2 plans  $\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b}$  et  $\frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  )

- **2<sup>ème</sup> cas :** on suppose qu'un nombre seul parmi les nombres a et b et c est nul : ( on suppose  $a = 0$  )

$$\text{On a : } \left. \begin{array}{l} x = x_0 + 0 \times t \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{array} \right\} \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} x - x_0 = 0 \\ \frac{y - y_0}{b} = t \\ \frac{z - z_0}{c} = t \end{array} \right.$$

$$\Leftrightarrow x - x_0 = 0 \text{ et } \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

L'écriture :  $x - x_0 = 0$  et  $\frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  s'appelle système de deux équations cartésiennes de la droite

$D(A, \vec{u})$ . ( **remarque**  $x - x_0 = 0$  et  $\frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  sont des équations de 2 plans )

- **3<sup>ème</sup> cas :** on suppose que juste deux nombres parmi les nombres a et b et c est nul : ( on suppose  $a = 0$  et  $c = 0$  )

$$\text{On a : } \left. \begin{array}{l} x = x_0 + 0 \times t \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + 0 \times t \end{array} \right\} \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} x - x_0 = 0 \\ \frac{y - y_0}{b} = t \\ z - z_0 = 0 \end{array} \right.$$

$$\Leftrightarrow x - x_0 = 0 \text{ et } z - z_0 = 0$$

L'écriture :  $x - x_0 = 0$  et  $z - z_0 = 0$  s'appelle système de deux équations cartésiennes de la droite

$D(A, \vec{u})$ . ( **remarque**  $x - x_0 = 0$  et  $z - z_0 = 0$  sont des équations de 2 plans )

Remarque : on ne peut pas avoir les 3 nombres a et b et c sont tous nuls car  $\vec{u}(a, b, c) \neq \vec{0}$  c'est un vecteur directeur de la droite  $D(A, \vec{u}(a, b, c))$  donc :  $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$ .

### b. Propriété et définition :

Dans l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  on considère la droite  $D(A(x_0, y_0, z_0), \vec{u}(a, b, c))$ .

Un point  $M(x, y, z)$  de l'espace  $(\mathcal{E})$  appartient à la droite  $D(A, \vec{u})$  si et seulement si on a :

- **1<sup>er</sup> cas :** on suppose que les nombres a et b et c sont non nuls :

$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c} \text{ s'appelle système de deux équations cartésiennes de la droite } D(A, \vec{u}) .$$

- **\*2<sup>ème</sup> cas :** on suppose qu'un nombre seul parmi les nombres a et b et c est nul : ( on suppose  $a = 0$  )

$$x - x_0 = 0 \text{ et } \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c} \text{ s'appelle système de deux équations cartésiennes de la droite } D(A, \vec{u})$$

- **3<sup>ème</sup> cas :** on suppose que juste deux nombres parmi les nombres a et b et c est nul : ( on suppose  $a = 0$  et  $c = 0$  ) .

$$x - x_0 = 0 \text{ et } z - z_0 = 0 \text{ s'appelle système de deux équations cartésiennes de la droite } D(A, \vec{u}) .$$

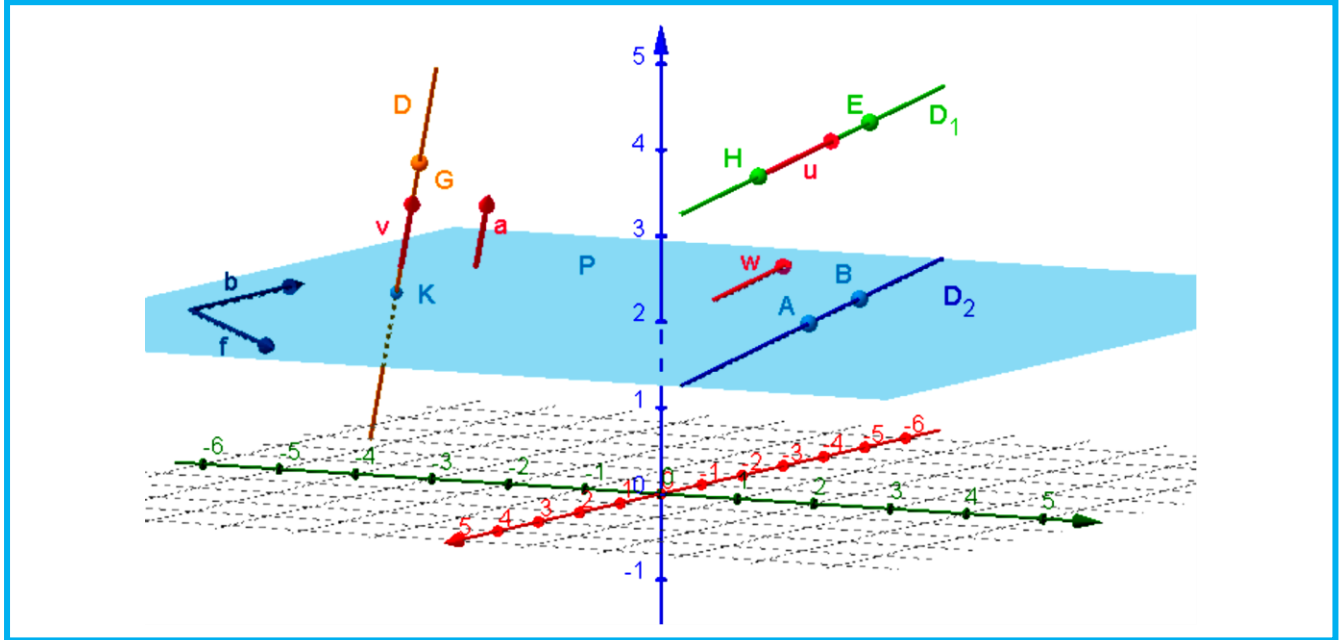


## 02. Positions relatives d'une droite et un plan de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) :

### a. Activité :

On considère dans l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  une droite (D) et un plan (P)

3. On déduit les différentes positions relatives distinctes entre le plan et la droite .voir figure ci-contre .



### b. Vocabulaire :

- La droite (D) est incluse dans le plan (P) , on écrit  $(D) \subset (P)$  on a :  $(D) \cap (P) = (D)$   
on dit aussi (D) est parallèle au plan (P) on note :  $(D) \parallel (P)$ .
- Le droite (D) est strictement parallèle à (P) on a  $(D) \cap (P) = \emptyset$  , on écrit  $(P) \parallel (P_1)$  .
- Le plan (P) et la droite (D) se coupent au point K la droite (KL) , on écrit  $(D) \cap (P) = \{K\}$  .  
on dit aussi la droite (D) et le plan (P) sont sécants en K .

### c. Propriété :

Soient  $D(B, \vec{w})$  une droite et  $P(A, \vec{u}, \vec{v})$  un plan de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  .

- ( La droite (D) est incluse dans le plan (P) )  $\Leftrightarrow$  ( les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires et  $B \in (P)$  ) .  
 $\Leftrightarrow (\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = 0 \text{ et } B \in (P))$  .
- ( Le droite (D) est strictement parallèle à (P) )  $\Leftrightarrow$  ( les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires et  $B \notin (P)$  ) .  
 $\Leftrightarrow (\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = 0 \text{ et } B \notin (P))$  .
- la droite (D) coupe le plan (P) au point A )  $\Leftrightarrow$  ( les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  ne sont pas coplanaires ) .  
 $\Leftrightarrow (\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \neq 0)$  .