



## I. Coordonnées d'un point par rapport un repère – coordonnées d'un vecteur par rapport une base :

### 01. Base et repère de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) :

#### a. Activité :

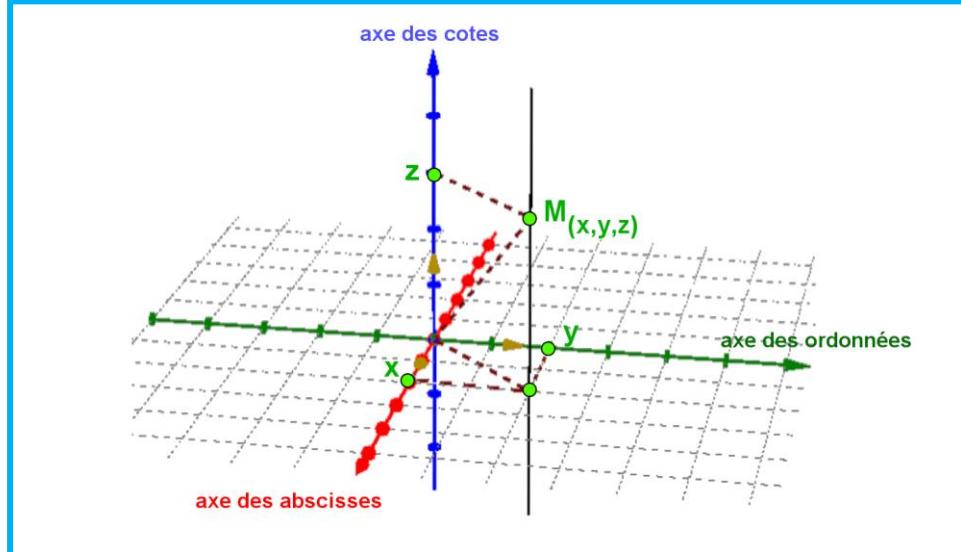
1. A partir d'un point  $O$  construire dans l'espace 3 vecteurs non coplanaires  $\vec{i}$  ;  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$ .
2. Construire les droites :  $D_1(O, \vec{i})$  ;  $D_2(O, \vec{j})$  et  $D_3(O, \vec{k})$

#### b. Vocabulaire :

- ℳ Le triplet  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  s'appelle base de l'espace .
- ℳ On dit que l'espace ( $\mathcal{E}$ ) est muni ( ou rapporté ) de la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .
- ℳ Le quadruplet s'appelle repère de l'espace .
- ℳ On dit que l'espace ( $\mathcal{E}$ ) est muni ( ou rapporté au ) du repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

### 02. Coordonnées d'un point par rapport un repère – coordonnées d'un vecteur par rapport une base :

#### a. Activité :



Soit l'espace ( $\mathcal{E}$ ) est rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .  $M$  est un point de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) .

1. On construit les points  $M_1$  et  $M_2$  et  $M_3$  et  $M'$  tel que :

- ℳ  $M_3$  est la projection de  $M$  sur la droite  $D_3(O, \vec{k})$  parallèlement au plan  $P(O, \vec{i}, \vec{j})$  .  
D'où :  $\vec{k}$  et  $\overrightarrow{OM_3}$  sont colinéaires donc :  $\exists! z \in \mathbb{R}$  ,  $\overrightarrow{OM_3} = z\vec{k}$  (1). (il existe un seul  $z$  de  $\mathbb{R}$  car la projection de  $M$  est unique )
- ℳ  $M'$  est la projection de  $M$  sur le plan  $P(O, \vec{i}, \vec{j})$  parallèlement à la droite  $D_3(O, \vec{k})$ .  
Le quadrilatère  $OM_3MM'$  est un parallélogramme d'où :  $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OM'} + \overrightarrow{OM_3}$  (2).
- ℳ Soit le point  $M_1$  est la projection de  $M'$  sur la droite  $D_1(O, \vec{i})$  parallèlement à la droite  $D_2(O, \vec{j})$



D'où :  $\vec{i}$  et  $\overrightarrow{OM_1}$  sont colinéaires donc :  $\exists!x \in \mathbb{R}, \overrightarrow{OM_1} = x\vec{i}$  (3).

Soit le point  $M_2$  est la projection de  $M'$  sur la droite  $D_2(O, \vec{j})$  parallèlement à la droite  $D_1(O, \vec{i})$

D'où :  $\vec{j}$  et  $\overrightarrow{OM_2}$  sont colinéaires donc :  $\exists!y \in \mathbb{R}, \overrightarrow{OM_2} = y\vec{j}$  (4).

On a : le quadrilatère  $OM_2M'M_1$  est un parallélogramme d'où :  $\overrightarrow{OM'} = \overrightarrow{OM_1} + \overrightarrow{OM_2}$  (5).

On déduit d'après (2) et (5) que :  $\overrightarrow{OM} = (\overrightarrow{OM_1} + \overrightarrow{OM_2}) + \overrightarrow{OM_3}$  (6)

$$\overrightarrow{OM} = (\vec{x}\vec{i} + \vec{y}\vec{j}) + \vec{z}\vec{k} \quad (7) \text{ d'après (1) et (3) et (5)}$$

**Conclusion :** il existe un triplet unique  $(x, y, z)$  de  $\mathbb{R}^3$  tel que :  $\overrightarrow{OM} = (\vec{x}\vec{i} + \vec{y}\vec{j}) + \vec{z}\vec{k}$  (7)

#### b. Vocabulaire :

- Le nombre réel  $x$  s'appelle l'abscisse du point  $M$  de l'espace (E) par rapport au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .
- Le nombre réel  $y$  s'appelle l'ordonnée du point  $M$  de l'espace (E) par rapport au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .
- Le nombre réel  $x$  s'appelle la cote du point  $M$  de l'espace (E) par rapport au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

#### c. Définition :

- Tout point  $M$  de l'espace (E) par rapport au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , il existe un et un seul triplet  $(x, y, z)$  de  $\mathbb{R}^3$  tel que :  $\overrightarrow{OM} = \vec{x}\vec{i} + \vec{y}\vec{j} + \vec{z}\vec{k}$ .
- Le triplet  $(x, y, z)$  s'appelle les coordonnées du point  $M$  et de l'espace (E) par rapport au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , on note :  $M(x, y, z)$  ou  $M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ .

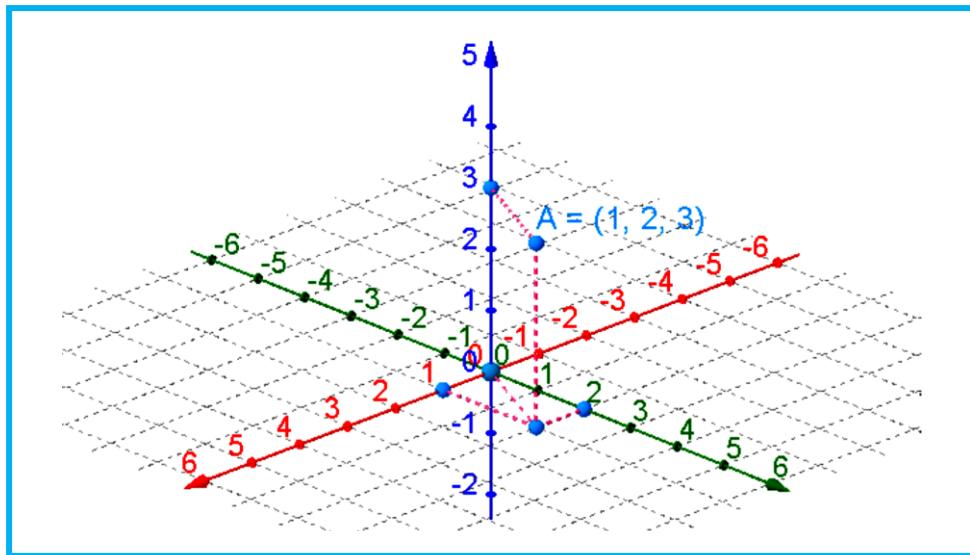
- Le triplet  $(x, y, z)$  s'appelle aussi les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{OM}$  de l'espace (E) par rapport au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  (ou encore par rapport à la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ), on note :  $\overrightarrow{OM}(x, y, z)$  ou  $\overrightarrow{OM} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ .

#### d. Remarque :

- $M(x, y, z) \Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = \vec{x}\vec{i} + \vec{y}\vec{j} + \vec{z}\vec{k}$ . Exemple :  $M(1, 2, -4) \Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = \vec{i} + 2\vec{j} - 4\vec{k}$
- $\overrightarrow{OM}(x, y, z) \Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = \vec{x}\vec{i} + \vec{y}\vec{j} + \vec{z}\vec{k}$ . Exemple :  $\overrightarrow{OM}(1, 2, -4) \Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = \vec{i} + 2\vec{j} - 4\vec{k}$ .

#### e. Exercice :

Construire le point  $A(2, 1, 3)$  (ou encore  $\overrightarrow{OA} = 2\vec{i} + \vec{j} + 3\vec{k}$ )



### 03. Coordonnées des vecteurs $\vec{u} + \vec{v}$ et $\alpha\vec{u}$ et $\overrightarrow{AB}$ :

#### a. Propriété :

Soient  $\vec{u}(x, y, z)$  et  $\vec{v}(x', y', z')$  deux vecteurs et  $A(a, b, c)$ ,  $B(a', b', c')$  deux points de l'espace rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  et  $I(a_I, b_I, c_I)$  le milieu du segment  $[AB]$  et  $\alpha$  de  $\mathbb{R}$ . on a :

1.  $(\vec{u} + \vec{v})(x+x', y+y', z+z')$  et  $\alpha.\vec{u}(\alpha.x, \alpha.y, \alpha.z)$ .
2.  $\overrightarrow{AB}(a'-a, b'-b, c'-c)$ .
3.  $I\left(\frac{a'+a}{2}, \frac{b'+b}{2}, \frac{c'+c}{2}\right)$ .

#### b. Preuve :

##### 1. Montrons :

$$\begin{aligned} \text{On a : } \vec{u} + \vec{v} &= (\vec{x}\vec{i} + \vec{y}\vec{j} + \vec{z}\vec{k}) + (\vec{x}'\vec{i} + \vec{y}'\vec{j} + \vec{z}'\vec{k}) \\ &= \vec{x}\vec{i} + \vec{x}'\vec{i} + \vec{y}\vec{j} + \vec{y}'\vec{j} + \vec{z}\vec{k} + \vec{z}'\vec{k} \\ &= (x+x')\vec{i} + (y+y')\vec{j} + (z+z')\vec{k}. \end{aligned}$$

**Conclusion :** les coordonnées de  $\vec{u} + \vec{v}$  est  $(x+x', y+y', z+z')$

On écrit :  $(\vec{u} + \vec{v})(x+x', y+y', z+z')$ .

##### Montrons :

$$\begin{aligned} \text{On a : } \alpha.\vec{u} &= \alpha.(\vec{x}\vec{i} + \vec{y}\vec{j} + \vec{z}\vec{k}) \\ &= \alpha(\vec{x}\vec{i}) + \alpha(\vec{y}\vec{j}) + \alpha(\vec{z}\vec{k}) \\ &= (\alpha x)\vec{i} + (\alpha y)\vec{j} + (\alpha z)\vec{k} \end{aligned}$$

**Conclusion :** les coordonnées de  $\alpha.\vec{u}$  est  $(\alpha.x, \alpha.y, \alpha.z)$



On écrit :  $\alpha \cdot \vec{u}(\alpha.x, \alpha.y, \alpha.z)$ .

**2.** : les coordonnées de  $\overrightarrow{AB}$ , on a :

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AB} &= \overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OB} \\ &= \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} \\ &= (x_B \vec{i} + y_B \vec{j} + z_B \vec{k}) - (x_A \vec{i} + y_A \vec{j} + z_A \vec{k}) \\ &= (x_B - x_A) \vec{i} + (y_B - y_A) \vec{j} + (z_B - z_A) \vec{k}\end{aligned}$$

**Conclusion :**  $\overrightarrow{AB}(x_B - x_A, y_B - y_A, z_B - z_A)$

**Exemple 1 :** A(1,2,3) et B(-2,4,5)

• Les coordonnées de est :  $\overrightarrow{AB}(-2-1, 4-2, 5-3) = \overrightarrow{AB}(-3, 2, 2)$

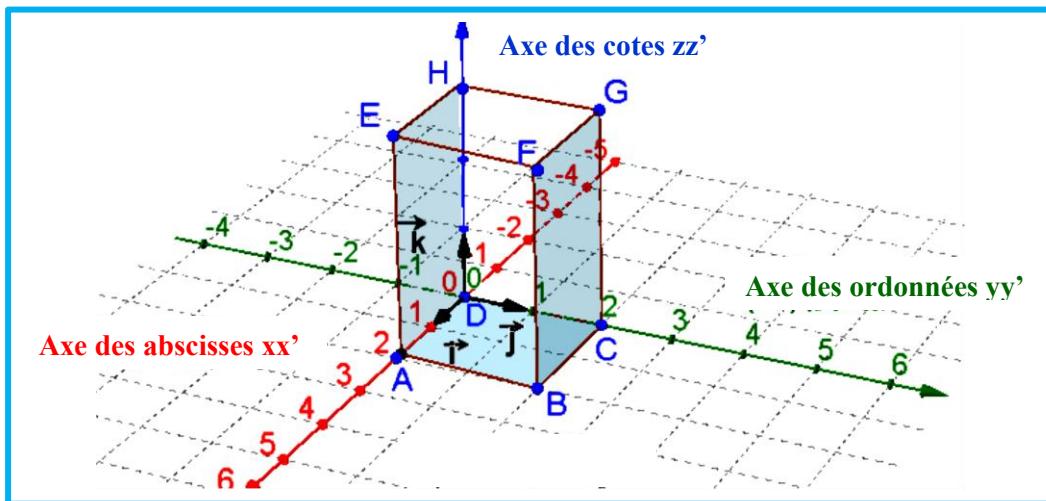
• Le milieu de [AB] est I $\left(\frac{-2+1}{2}, \frac{4+2}{2}, \frac{5+3}{2}\right) = I\left(\frac{-1}{2}, 3, 4\right)$ .

•  $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -5 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ -10 \end{pmatrix}$  et  $\vec{w} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix}$

$$\text{On a : } \vec{v} \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ -10 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -5 \end{pmatrix} = 2\vec{u} \text{ et } \vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -5 \end{pmatrix} + \vec{w} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix} = (\vec{u} + \vec{w}) \begin{pmatrix} 2+1 \\ 3-2 \\ -5+7 \end{pmatrix} = (\vec{u} + \vec{w}) \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

**Exemple 2 :**

de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  on considère le parallélépipède droit ABCDEFGH (voir figure ci-contre).



**1.** On détermine les coordonnées les sommets de ABCDEFGH.

On a : A(2,0,0) et B=(2,2,0) et C=(0,2,0) et D(0,0,0) et E=(2,2,2) et F=(2,2,3) et G=(0,2,3) et H=(0,0,3)



## II. Deux vecteurs colinéaires et trois vecteurs coplanaires :

### 01. Condition de la colinéarité de deux vecteurs :

#### a. Propriété : (rappel)

Soient  $\vec{u}(x,y,z)$  et  $\vec{v}(x',y',z')$  deux vecteurs de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O,\vec{i},\vec{j},\vec{k})$ .

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires équivaut à il existe  $\alpha$  de  $\mathbb{R}$  tel que  $\vec{u} = \alpha \vec{v}$  ou  $\vec{v} = \alpha \vec{u}$ .

#### b. Les déterminants extraits de $\vec{u}$ et $\vec{v}$ :

##### ❖ Définition et propriété :

Soient  $\vec{u}(x,y,z)$  et  $\vec{v}(x',y',z')$  deux vecteurs de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O,\vec{i},\vec{j},\vec{k})$ .

##### • Les déterminants suivants :

$\Delta_x = \begin{vmatrix} y & y' \\ z & z' \end{vmatrix} = yz' - zy'$  et  $\Delta_y = \begin{vmatrix} x & x' \\ z & z' \end{vmatrix} = xz' - zx'$  et  $\Delta_z = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = xy' - yx'$  s'appellent les **déterminants extraits** de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

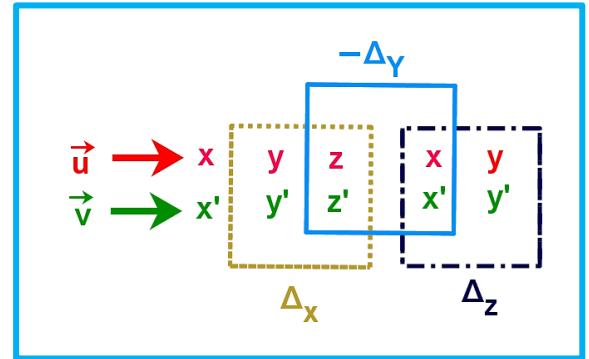
•  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires équivaut à  $\Delta_x = \Delta_y = \Delta_z = 0$  (les déterminants extraits de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont tous nuls).

#### c. Application :

1. On étudie la colinéarité de  $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ .

$$\text{On a : } \Delta_x = \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = -2 \text{ d'où : } \Delta_x \neq 0.$$

Conclusion :  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.



### 02. Condition de coplanarité de trois vecteurs ( $\mathcal{E}$ ) :

#### a. Déterminant de trois vecteurs de l'espace :

##### ❖ Définition et propriété :

Soient  $\vec{u}(x,y,z)$  et  $\vec{v}(x',y',z')$  et  $\vec{w}(x'',y'',z'')$  trois vecteurs de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O,\vec{i},\vec{j},\vec{k})$ . Le nombre :

$$\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ z & z' & z'' \end{vmatrix} = x \begin{vmatrix} y' & y'' \\ z' & z'' \end{vmatrix} - y \begin{vmatrix} x' & x'' \\ z' & z'' \end{vmatrix} + z \begin{vmatrix} x' & x'' \\ y' & y'' \end{vmatrix}$$

$$= (xy'z'' - xz'y'') - (-yx'z'' + yz'x'') + (zx'y'' - zy'x'')$$

Est appelé déterminant des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  dans cet ordre.



**b. Application :**

1. On calcule  $\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  avec  $\vec{u}(1, 2, 3)$ ,  $\vec{v}(-2, 0, 1)$  et  $\vec{w}(1, 0, 3)$ .

$$\text{On a : } \det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} = 1 \times 0 - 2 \times (-7) + 3 \times 0 = 14.$$

Conclusion :  $\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = 14$ .

**c. Méthode de calculer**

$$\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} \vec{u} & \vec{v} & \vec{w} \\ \vec{x} & \vec{x}' & \vec{x}'' \\ \vec{y} & \vec{y}' & \vec{y}'' \\ \vec{z} & \vec{z}' & \vec{z}'' \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \vec{x} & \vec{x}' & \vec{x}'' \\ \vec{y} & \vec{y}' & \vec{y}'' \\ \vec{z} & \vec{z}' & \vec{z}'' \end{vmatrix} = (\vec{1}) + (\vec{2}) + (\vec{3}) - (\vec{4}) - (\vec{5}) - (\vec{6})$$

$(4) \quad (5) \quad (6) \quad (1) \quad (2) \quad (3)$

Ou bien :

$$\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} \vec{u} & \vec{v} & \vec{w} \\ \vec{x} & \vec{x}' & \vec{x}'' \\ \vec{y} & \vec{y}' & \vec{y}'' \\ \vec{z} & \vec{z}' & \vec{z}'' \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \vec{x} & \vec{x}' & \vec{x}'' \\ \vec{y} & \vec{y}' & \vec{y}'' \\ \vec{z} & \vec{z}' & \vec{z}'' \end{vmatrix} = (\vec{1}) + (\vec{2}) + (\vec{3}) - (\vec{4}) - (\vec{5}) - (\vec{6})$$

$(4) \quad (5) \quad (6)$

**d. Condition de coplanarité de trois vecteurs ( $\mathcal{E}$ ) :**

❖ Propriété :

Si  $\vec{u}(x, y, z)$  et  $\vec{v}(x', y', z')$  et  $\vec{w}(x'', y'', z'')$  trois vecteurs de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$    
 $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaire si et seulement si  $\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = 0$ .

**e. Application :**

On considère l'application précédentes :  $\vec{u}(1, 2, 3)$ ,  $\vec{v}(-2, 0, 1)$  et  $\vec{w}(1, 0, 3)$ .

On a :  $\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = 14$ .

Conclusion : les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  ne sont pas coplanaire.

**III. Représentation paramétrique d'une droite de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) :**

**01. Représentation paramétrique d'une droite de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) :**



a. Activité :

On considère dans l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  un vecteur non nul  $\vec{u}(a, b, c)$  et un point donné  $A(x_0, y_0, z_0)$  de ( $\mathcal{E}$ ) et la droite  $D(A, \vec{u})$

$M(x, y, z)$  est un point de ( $\mathcal{E}$ ) .

On a :  $M(x, y, z) \in D(A, \vec{u}) \Leftrightarrow$  ( les vecteurs  $\overrightarrow{AM}$  et  $\vec{u}$  sont colinéaires )

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} = t\vec{u}, t \in \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow t \in \mathbb{R} / \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$$

**Vocabulaire :** l'écriture :  $t \in \mathbb{R} / \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$  s'appelle représentation paramétrique de la droite  $D(A, \vec{u})$ .

b. Définition :

Le système :  $\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt, t \in \mathbb{R} \\ z = z_0 + ct \end{cases}$  s'appelle représentation paramétrique de la droite  $D\left(A\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}, \vec{u}\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}\right)$ .

c. Remarque :

- Pour chaque valeur du paramètre  $t$  on obtient un point et la réciproque est vraie .
- Par exemple : pour la valeur  $t = 0$  donne le point  $A(x_0, y_0, z_0)$  .
- représentation paramétrique de la droite  $D(A, \vec{u})$  n'est pas unique , on peut remplacer  $(x_0, y_0, z_0)$  par  $(x_1, y_1, z_1)$  coordonnées du point B à condition que  $B \in D(A, \vec{u})$  .

d. application :

- On donne une représentation paramétrique de la droite  $D(A(0, 5, -4), \vec{u}(2, 1, -3))$  .

une représentation paramétrique de ( $D$ ) est :  $D(A, \vec{u}) : \begin{cases} x = 2t \\ y = 5 + t, t \in \mathbb{R} \\ z = -4 - 3t \end{cases}$

- On vérifie est ce que le point  $B(-2, 4, -1) \in D(A, \vec{u})$  .

$$\text{On a : } B(-2, 4, -1) \in D \Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R} \begin{cases} -2 = 2t \\ 4 = 5 + t \\ -1 = -4 - 3t \end{cases} \Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R} \begin{cases} t = \frac{-2}{2} = -1 \\ t = 4 - 5 = -1 \Leftrightarrow t = -1 \\ 3t = -4 + 1 = -3 \end{cases}$$



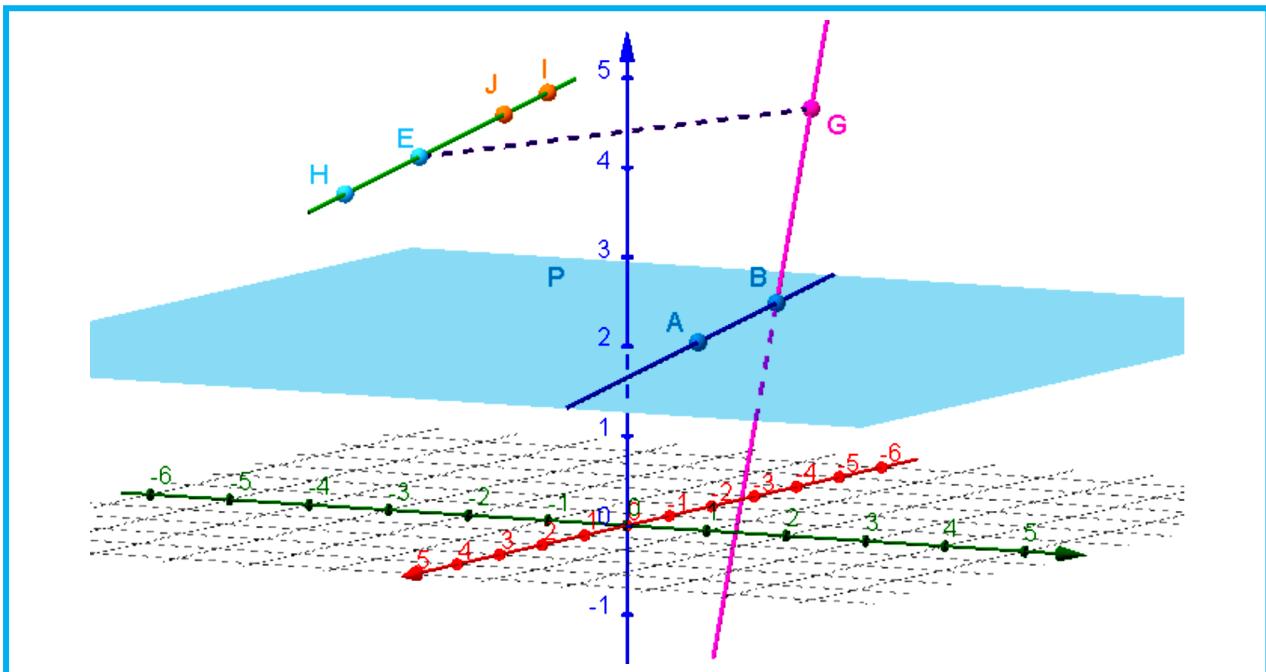
**Conclusion :**  $B(-2,4,-1) \in D$ .

## **02.** Les positions relatives de deux droites dans l'espace ( $\mathcal{E}$ ) :

### a. Activité :

On considère dans l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  les droites  $(AB)$  et  $(EH)$  et  $(IJ)$  et  $(BG)$ .

1. On déduit les différentes positions relatives distinctes entre deux droites . voir figure ci-contre .



### b. Vocabulaire :

- La droite  $(IJ)$  est confondue avec la droite  $(EH)$  on écrit  $(IJ) = (EH)$  .  
on dit aussi  $(IJ)$  est parallèle à la droite  $(EH)$  on note :  $(IJ) // (EH)$  .
- Les droites  $(AB)$  et  $(EH)$  sont strictement parallèles on a  $(AB) \cap (EH) = \emptyset$  ,on écrit  $(AB) // (EH)$  .
- La droite  $(BG)$  coupe la droite  $(AB)$  au point  $B$  , on a :  $(AB) \cap (BG) = \{B\}$  .
- Les droites  $(BG)$  et  $(EH)$  ne se coupent pas et elles ne sont pas parallèles , ses deux droites sont appelées droites non coplanaires .

### c. Propriété :

$D(A, \vec{u})$  et  $D'(B, \vec{v})$  sont deux droites de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  .

↗  $(D') = (D) \Leftrightarrow (\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont colinéaire et les deux droites ont un point commun})$  . exemple  $A \in (D')$

↗  $(D)$  et  $(D')$  sont strictement parallèles  $\Leftrightarrow (\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont colinéaire et les deux droites n'ont pas un point commun})$  .

↗  $(D') \cap (D) = \{I\} \Leftrightarrow (\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ ne sont pas colinéaires et le point I est commun aux deux droites})$  .

↗  $(D)$  et  $(D')$  sont deux droites non coplanaires  $\Leftrightarrow (\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ ne sont pas colinéaires et les deux droites n'ont pas des points communs})$  .



**d. Propriété :**

↗ (D) et (D') sont deux droites non coplanaires  $\Leftrightarrow (\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ et } \overrightarrow{AB} \text{ ne sont pas coplanaires})$ .

↗ D(A,  $\vec{u}$ ) et D'(B,  $\vec{v}$ ) sont deux droites non coplanaires  $\Leftrightarrow \det(\vec{u}, \vec{v}, \overrightarrow{AB}) \neq 0$ .

**e. Application :**

On considère la droite D(A(0,5,-4),  $\vec{u}(0,1,2)$ ) et la droite (D') dont une représentation

paramétrique est : D' :  $t \in \mathbb{R} / \begin{cases} x = -1 \\ y = -5 - 2t \\ z = 1 - 4t \end{cases}$

On a :

- la droite (D) a pour vecteur directeur  $\vec{u}(0,1,2)$ .
- la droite (D') a pour vecteur directeur  $\vec{v}(0,-2,-4)$ .
- on remarque :  $\vec{v} = -2\vec{u}$  (on peut calculer les déterminants extraits  $\Delta_x = \Delta_y = \Delta_z = 0$ ) donc  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires et on a le point A(0,5,-4) de la droite (D) ne vérifie pas la représentation paramétrique car les points de la droite (D') ont pour abscisses toujours  $x = -1$ ).

## IV. Représentation paramétrique d'un plan – équation cartésienne d'un plan de l'espace (E) :

### **01. Représentation paramétrique d'un plan :**

**a. Activité :**

- $\vec{u}(a,b,c)$  et  $\vec{v}(a',b',c')$  deux vecteurs non colinéaires de l'espace (E) rapporté au repère (O,  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ ) et A(x<sub>A</sub>, y<sub>A</sub>, z<sub>A</sub>) est un point donné de l'espace (E).
- On considère le plan P(A,  $\vec{u}, \vec{v}$ ) ( passe par le point A a pour vecteurs directeurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ).

**1.** M(x, y, z) est un point du plan P(A,  $\vec{u}, \vec{v}$ ) alors :

$$M(x, y, z) \in P(A, \vec{u}, \vec{v}) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v}; \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}; \begin{pmatrix} x - x_A \\ y - y_A \\ z - z_A \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}; \begin{pmatrix} x - x_A \\ y - y_A \\ z - z_A \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha a \\ \alpha b \\ \alpha c \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \beta a' \\ \beta b' \\ \beta c' \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}; \begin{pmatrix} x - x_A \\ y - y_A \\ z - z_A \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha a + \beta a' \\ \alpha b + \beta b' \\ \alpha c + \beta c' \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} ; \begin{cases} x - x_A = \alpha a + \beta a' \\ y - y_A = \alpha b + \beta b' \\ z - z_A = \alpha c + \beta c' \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} ; \begin{cases} x = x_A + \alpha a + \beta a' \\ y = y_A + \alpha b + \beta b' \\ z = z_A + \alpha c + \beta c' \end{cases}$$

L'écriture  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  ;  $\begin{cases} x = x_A + \alpha a + \beta a' \\ y = y_A + \alpha b + \beta b' \\ z = z_A + \alpha c + \beta c' \end{cases}$  est appelée **représentation paramétrique d'un plan**  $P(A, \vec{u}, \vec{v})$

**b. Définition :**

Le système :  $\begin{cases} x = x_0 + a\alpha + a'\beta \\ y = y_0 + b\alpha + b'\beta \\ z = z_0 + c\alpha + c'\beta \end{cases}$  ;  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  s'appelle **représentation paramétrique du plan**

$P\left(A\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}, \vec{u}\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \vec{v}\begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix}\right)$  de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) .

**c. Remarque :**

- Pour chaque valeur du paramètre  $\alpha$  et du paramètre  $\beta$  on obtient un point et un seul et la réciproque est vraie .
- Par exemple : pour la valeur  $\alpha = 0$  et  $\beta = 0$  donne le point  $A(x_0, y_0, z_0)$ .
- représentation paramétrique du plan  $P(A, \vec{u}, \vec{v})$  n'est pas unique on peut remplacer  $(x_0, y_0, z_0)$  par  $(x_1, y_1, z_1)$  coordonnées du point B à condition que  $B \in P(A, \vec{u}, \vec{v})$ .

**d. application :**

- On donne une représentation paramétrique du plan  $P\left(A\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix}, \vec{u}\begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{v}\begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 9 \end{pmatrix}\right)$ .

une représentation paramétrique de ( $P$ ) est :  $P(A, \vec{u}, \vec{v}) \begin{cases} x = 1 + 3\alpha + 2\beta \\ y = -2 + 5\alpha - 4\beta \\ z = 7 + 9\beta \end{cases} ; (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2$

- On vérifie est ce que le point  $B(5, 12, -2) \in P(A, \vec{u}, \vec{v})$  .

On a :



$$\begin{aligned} B(5,12,-2) \in D &\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} / \begin{cases} 5 = 1 + 3\alpha + 2\beta \\ 12 = -2 + 5\alpha - 4\beta \\ -2 = 7 + 9\beta \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} / \begin{cases} 5 = 1 + 3\alpha + 2\beta \\ 12 = -2 + 5\alpha - 4\beta \\ -9 = 9\beta \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} / \begin{cases} 5 = 1 + 3\alpha - 2 \\ 12 = -2 + 5\alpha + 4 \\ \beta = -1 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} / \begin{cases} \alpha = 2 \\ \alpha = 2 \\ \beta = -1 \end{cases} \end{aligned}$$

**Conclusion :**  $B(5,12,-2) \in (P)$ .

## **02. équation cartésienne d'un plan de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) :**

### **a. activité :**

On considère dans l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  le plan  $P \left( A \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}, \vec{u} \begin{pmatrix} \vec{a}' \\ \vec{b}' \\ \vec{c}' \end{pmatrix}, \vec{v} \begin{pmatrix} \vec{a}'' \\ \vec{b}'' \\ \vec{c}'' \end{pmatrix} \right)$

$M(x, y, z)$  est un point de ( $\mathcal{E}$ ).

$M(x, y, z) \in P(A, \vec{u}, \vec{v}) \Leftrightarrow \vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\overrightarrow{AM}$  sont colinéaires.

$$\Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \vec{u}, \vec{v}) = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{vmatrix} x - x_0 & a' & a'' \\ y - y_0 & b' & b'' \\ z - z_0 & c' & c'' \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow (x - x_0) \begin{vmatrix} b' & b'' \\ c' & c'' \end{vmatrix} - (y - y_0) \begin{vmatrix} a' & a'' \\ c' & c'' \end{vmatrix} + (z - z_0) \begin{vmatrix} a' & a'' \\ b' & b'' \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow x\Delta_x - y\Delta_y + z\Delta_z + (-x_0\Delta_x + y_0\Delta_y - z_0\Delta_z) = 0$$

$$\Leftrightarrow ax + b\Delta_y + c\Delta_z + d = 0 \quad (1)$$

Avec :

$$a = \Delta_x = b'c'' - c'b'' \text{ et } b = \Delta_y = a'c'' - c'a''c = \text{ et } \Delta_z = a'b'' - b'a'' \text{ et } d = -x_0\Delta_x + y_0\Delta_y - z_0\Delta_z$$

### **b. vocabulaire :**

l'équation obtenue (1) :  $ax + b\Delta_y + c\Delta_z + d = 0$  est appelée équation cartésienne du plan  $P(A, \vec{u}, \vec{v})$ .

c. définition et propriété :

Soit  $P\left(A\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}, \vec{u}\begin{pmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{pmatrix}, \vec{v}\begin{pmatrix} a'' \\ b'' \\ c'' \end{pmatrix}\right)$  est un plan de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

- le plan ( $P$ ) est l'ensemble des points  $M(x, y, z)$  de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) qui vérifie l'équation :  $(x-x_0)\Delta_x - (y-y_0)\Delta_y + (z-z_0)\Delta_z = 0$  avec  $a = \Delta_x$  et  $b = \Delta_y$  et  $c = \Delta_z$  sont les déterminants extraits de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .
- L'équation :  $(x-x_0)\Delta_x - (y-y_0)\Delta_y + (z-z_0)\Delta_z = 0$  s'appelle équation cartésienne du plan  $P(A, \vec{u}, \vec{v})$ .
- En générale l'équation s'écrit :  $P(A, \vec{u}, \vec{v}) : ax + by + cz + d = 0$  avec  $a = \Delta_x$  et  $b = \Delta_y$  et  $c = \Delta_z$  et  $d = -x_0\Delta_x - y_0\Delta_y - z_0\Delta_z$  sont des réels et  $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$  (au moins un nombre est non nul).

d. Application :

On donne équation cartésienne du plan  $P(O, \vec{i}, \vec{j})$

1<sup>ère</sup> méthode :

$$M(x, y, z) \in P(O, \vec{i}, \vec{j}) \Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \vec{i}, \vec{j}) = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{vmatrix} x & 1 & 0 \\ y & 0 & 1 \\ z & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow x \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} - y \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} + z \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow x \times 0 - y \times 0 + z \times 1 = 0$$

$$\Leftrightarrow z = 0$$

2<sup>ième</sup> méthode :

(P) a pour équation de la forme:  $P : ax + by + cz + d = 0$

$$\text{on } a : a = \Delta_x = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} = 0, b = \Delta_y = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} = 0, c = \Delta_z = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1$$

$$\text{d'où : } P : 0x + 0y + 1z + d = 0$$

$$\text{on } a : O(0,0,0) \in (P) \Leftrightarrow 0 + 0 + 0 + d = 0 \text{ donc } d = 0$$

$$\text{par suite : } (P) : z = 0$$

Conclusion : équation cartésienne du plan  $P(O, \vec{i}, \vec{j})$  est :  $z = 0$

e. Remarque :

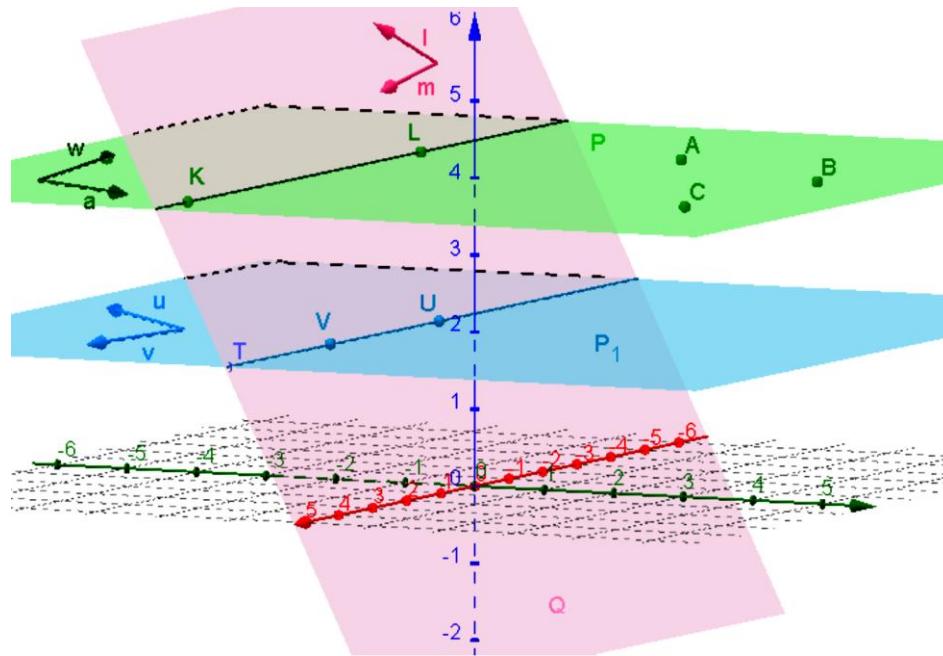
- l'ensemble des points  $M(x, y, z)$  de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) tel que  $z = 0$  est le plan  $P(O, \vec{i}, \vec{j})$ .
- l'ensemble des points  $M(x, y, z)$  de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) tel que  $y = 0$  est le plan  $P(O, \vec{i}, \vec{k})$ .
- l'ensemble des points  $M(x, y, z)$  de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) tel que  $x = 0$  est le plan  $P(O, \vec{j}, \vec{k})$ .

## 03. Positions relatives de deux plans :

a. Activité :

On considère dans l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  les droites ( $P$ ) et ( $P_1$ ) et ( $Q$ ) et ( $ABC$ ).

2. On déduit les différentes positions relatives distinctes entre deux plans . voir figure ci-contre .



b. Vocabulaire :

- Le plan  $(P)$  est confondu avec le plan  $(ABC)$  on écrit  $(P)=(ABC)$   
on dit aussi  $(P)$  est parallèle au plan  $(ABC)$  on note :  $(P) \parallel (ABC)$ .
- Les plans  $(P)$  et  $(P_1)$  sont strictement parallèles on a  $(P) \cap (P_1) = \emptyset$  , on écrit  $(P) \parallel (P_1)$  .
- Les plans  $(P)$  et  $(Q)$  se coupent suivant la droite  $(KL)$  , on écrit  $(P) \cap (Q) = (KL)$

c. Propriété :

$(P) : ax+by+cz+d=0$  et  $(P') : a'x+b'y+c'z+d'=0$  sont deux plans de l'espace  $(\mathcal{E})$  rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  .( sans oublier que  $(a,b,c) \neq (0,0,0)$  et  $(a',b',c') \neq (0,0,0)$  )

Les 2 plans sont confondues :  $(P)=(P') \Leftrightarrow (a'=ka \text{ et } b'=kb \text{ et } d'=kd \text{ et } k \neq 0)$

ou encore : Les 2 plans sont confondus :  $(P)=(P') \Leftrightarrow (\frac{a}{a'}=\frac{b}{b'}=\frac{c}{c'}=\frac{d}{d'})$  ( à conditions les nombres sont tous non nuls )

Les 2 plans sont strictement parallèles :  $(P') \cap (P)=\emptyset \Leftrightarrow (a'=ka \text{ et } b'=kb \text{ et } d' \neq kd)$

ou encore : Les 2 plans sont strictement parallèles :  $(P') \cap (P)=\emptyset \Leftrightarrow (\frac{a}{a'}=\frac{b}{b'}=\frac{c}{c'}=k \text{ et } d \neq kd')$

Les 2 plans sont sécants suivant une droite :  $(P') \cap (P)=(D) \Leftrightarrow (\vec{u}(a,b,c) \text{ et } \vec{v}(a',b',c') \text{ ne sont pas colinéaires} )$  .

ou encore : Les 2 plans sont sécants suivant une droite :  $(P') \cap (P)=(D) \Leftrightarrow (\text{au moins deux rapports suivants } \frac{a}{a'} \text{ et } \frac{b}{b'} \text{ et } \frac{c}{c'} \text{ ne sont pas égaux} )$



d. Remarque :

- ( $P(A, \vec{u}, \vec{v})$  et  $P(B, \vec{u}', \vec{v}')$  sont deux plans sécants)  $\Leftrightarrow$  ( à  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{u}'$  sont coplanaires et aussi les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{v}'$  ).
- ( $P(A, \vec{u}, \vec{v})$  et  $P(B, \vec{u}', \vec{v}')$  sont deux plans sécants)  $\Leftrightarrow (\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u}') = 0 \text{ et } \det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{v}') = 0)$ .

e. Propriété :

- ( $D$ ) et ( $D'$ ) sont deux droites non coplanaires  $\Leftrightarrow$  ( $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\overrightarrow{AB}$  ne sont pas coplanaires).
- ( $D$ ) et ( $D'$ ) sont deux droites non coplanaires  $\Leftrightarrow \det(\vec{u}, \vec{v}, \overrightarrow{AB}) \neq 0$ .

f. Application :

On considère les plans ( $P$ ) :  $2x - 6z + 5 = 0$  et ( $P'$ ) :  $-x + 3z + 1 = 0$ .

On a :  $\frac{2}{-1} = \frac{-6}{3} = -2$  et  $\frac{5}{1} \neq -2$  donc les deux plans sont strictement parallèles

Conclusion :  $(P') \cap (P) = \emptyset$ .

**V.** Système de deux équations cartésiennes d'une droite de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) :

**01.** Système de deux équations cartésiennes d'une droite :

a. Activité :

Dans l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  on a :  $t \in \mathbb{R} / \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$  est une représentation paramétrique de la droite  $D(A(x_0, y_0, z_0), \vec{u}(a, b, c))$ .

- **1<sup>er</sup> cas :** on suppose que les nombres  $a$  et  $b$  et  $c$  sont non nuls :

On a :

$$\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \frac{x - x_0}{a} = t \\ \frac{y - y_0}{b} = t \\ \frac{z - z_0}{c} = t \end{cases} \Leftrightarrow \frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

L'écriture :  $\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  s'appelle système de deux équations cartésiennes de la droite  $D(A, \vec{u})$

. (remarque  $\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  sont des équations de 2 plans  $\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b}$  et  $\frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  )

- **2<sup>ième</sup> cas :** on suppose qu'un nombre seul parmi les nombres a et b et c est nul : ( on suppose  $a = 0$  )

On a :

$$\begin{cases} x = x_0 + 0 \times t \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - x_0 = 0 \\ \frac{y - y_0}{b} = t \\ \frac{z - z_0}{c} = t \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow x - x_0 = 0 \text{ et } \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

L'écriture :  $x - x_0 = 0$  et  $\frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  s'appelle système de deux équations cartésiennes de la droite

$D(A, \vec{u})$  . ( remarque  $x - x_0 = 0$  et  $\frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  sont des équations de 2 plans )

- **3<sup>ième</sup> cas :** on suppose que juste deux nombres parmi les nombres a et b et c est nul : ( on suppose  $a = 0$  et  $c = 0$  )

On a :

$$\begin{cases} x = x_0 + 0 \times t \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + 0 \times t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - x_0 = 0 \\ \frac{y - y_0}{b} = t \\ z - z_0 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow x - x_0 = 0 \text{ et } z - z_0 = 0$$

L'écriture :  $x - x_0 = 0$  et  $z - z_0 = 0$  s'appelle système de deux équations cartésiennes de la droite

$D(A, \vec{u})$  . ( remarque  $x - x_0 = 0$  et  $z - z_0 = 0$  sont des équations de 2 plans )

Remarque : on ne peut pas avoir les 3 nombres a et b et c sont tous nuls car  $\vec{u}(a, b, c) \neq \vec{0}$  c'est un vecteur directeur de la droite  $D(A, \vec{u}(a, b, c))$  donc :  $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$ .

## b. Propriété et définition :

Dans l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  on considère la droite  $D(A(x_0, y_0, z_0), \vec{u}(a, b, c))$ .

Un point  $M(x, y, z)$  de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) appartient à la droite  $D(A, \vec{u})$  si et seulement si on a :

- **1<sup>er</sup> cas :** on suppose que les nombres a et b et c sont non nuls :

$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  s'appelle système de deux équations cartésiennes de la droite  $D(A, \vec{u})$  .

- **\*2<sup>ième</sup> cas :** on suppose qu'un nombre seul parmi les nombres a et b et c est nul : ( on suppose  $a = 0$  )

$x - x_0 = 0$  et  $\frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$  s'appelle système de deux équations cartésiennes de la droite  $D(A, \vec{u})$

- **3<sup>ième</sup> cas :** on suppose que juste deux nombres parmi les nombres a et b et c est nul : ( on suppose  $a = 0$  et  $c = 0$  ).

$x - x_0 = 0$  et  $z - z_0 = 0$  s'appelle système de deux équations cartésiennes de la droite  $D(A, \vec{u})$  .

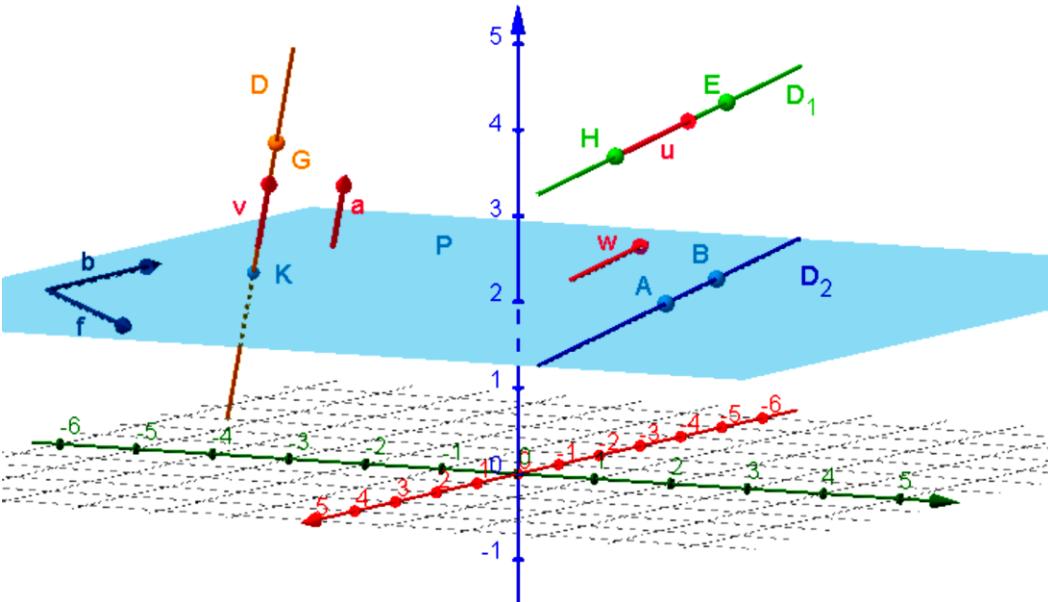


## **02. Positions relatives d'une droite et un plan de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) :**

### a. Activité :

On considère dans l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  une droite ( $D$ ) et un plan ( $P$ )

**3.** On déduit les différentes positions relatives distinctes entre le plan et la droite .voir figure ci-contre .



### b. Vocabulaire :

- La droite ( $D$ ) est incluse dans le plan ( $P$ ) , on écrit  $(D) \subset (P)$  on a :  $(D) \cap (P) = (D)$   
on dit aussi ( $D$ ) est parallèle au plan ( $P$ ) on note :  $(D) \parallel (P)$ .
- Le droite ( $D$ ) est strictement parallèle à ( $P$ ) on a  $(D) \cap (P) = \emptyset$  , on écrit  $(P) \parallel (P_1)$  .
- Le plan ( $P$ ) et la droite( $D$ ) se coupent au point  $K$  la droite ( $KL$ ) , on écrit  $(D) \cap (P) = \{K\}$ .  
on dit aussi la droite ( $D$ ) et le plan ( $P$ ) sont sécants en  $K$ .

### c. Propriété :

Soient  $D(B, \vec{w})$  une droite et  $P(A, \vec{u}, \vec{v})$  un plan de l'espace ( $\mathcal{E}$ ) rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

- ( La droite ( $D$ ) est incluse dans le plan ( $P$ ) )  $\Leftrightarrow$  ( les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires et  $B \in (P)$  ).  
 $\Leftrightarrow (\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = 0 \text{ et } B \in (P))$ .
- ( Le droite ( $D$ ) est strictement parallèle à ( $P$ ) )  $\Leftrightarrow$  ( les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires et  $B \notin (P)$  )  
 $\Leftrightarrow (\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = 0 \text{ et } B \notin (P))$ .
- la droite ( $D$ ) coupe le plan ( $P$ ) au point  $A$ )  $\Leftrightarrow$  ( les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  ne sont pas coplanaires ) .  
 $\Leftrightarrow (\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \neq 0)$ .